

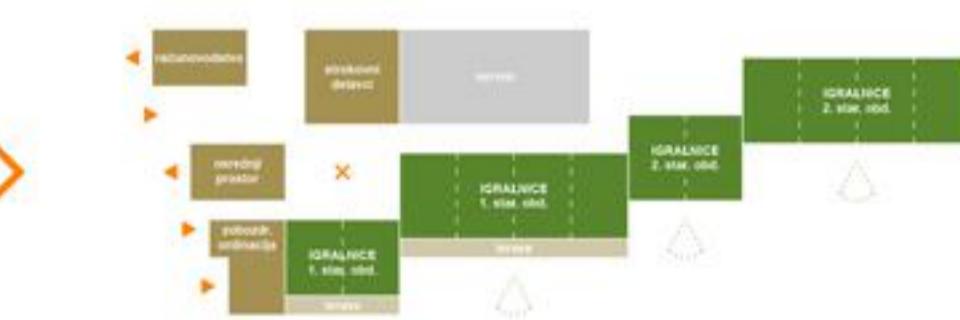
PROGRAMSKA MREŽA



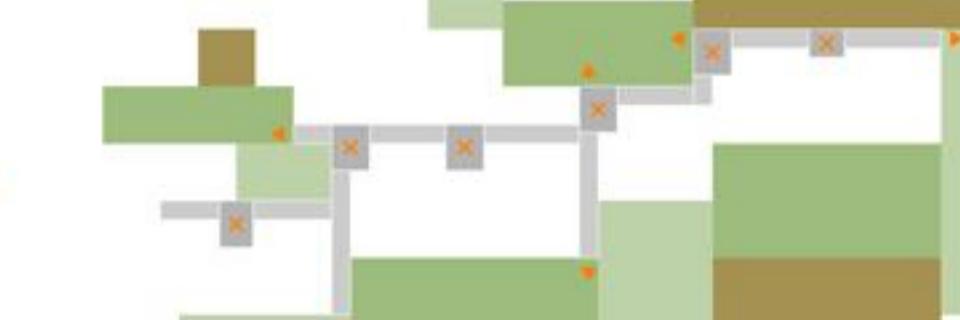
FUNKCIONALNE POVEZAVE



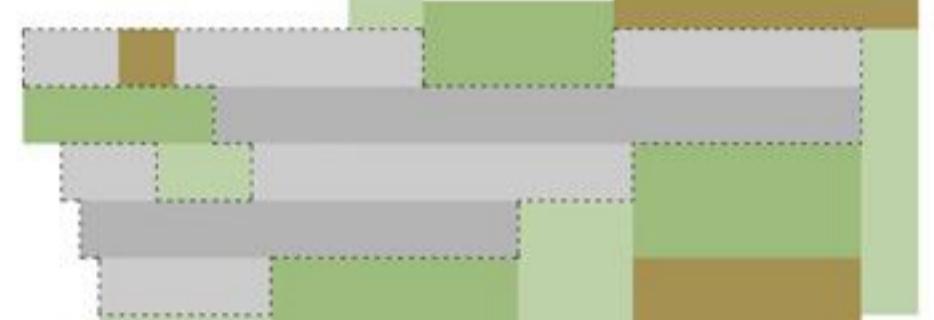
PRILAGODITEV ZAHTEVAM LOKACIJE



RAZNOVRSTNOST IGRIŠČ



POVEZANOST Z NARAVO



Objekt ter pripadajoče zemljišče sta celostno oblikovana kot nerazdržljiva celota. Sestavni deli so zasnovani glede na programske zahteve, funkcionalno povezanost in uporabo ter prilagojeni zahtevam lokacije.

Osnova oblikovanje je mreža 7,5x7,5m, ki jo zapoljujejo različni programski elementi na ravnovesju med grajenim in odprtim prostorom ter povezanostjo med njimi, zahteve po funkcionalnosti ter orientaciji prostorov.

Navdih za oblikovanje so vzorci pokrajine v okolici, ki se odražajo v tlorisu objekta,

ter tradicionalna lesena arhitektura, ki je prevedena v arhitekturna volumena, pomnožena in podaljšana v osi zahod-vzhod, ob javne, dostopne ceste do varovanih igralnih površin in naravne pokrajine.

Merilo objekta se prilagaja okoliški zazidavi. Obsežni stavni volumen je nizek, ozek in deljen na način, ki maso stavbe pomajša, podoba objekta ne izstopa in se vklaplja v panoramo pokrajine. Najvišja višina preseže sosednjih enodružinskih stavov.

Oblika objekta vzbudi tudi podobo domačnosti, abstraktne slike doma, svet velikih in

malih otrok, ki s preoblikovanjem tradicionalne podobe stremi v prihodnost in vzgojo tistih, ki bodo soustvarjali novi svet.

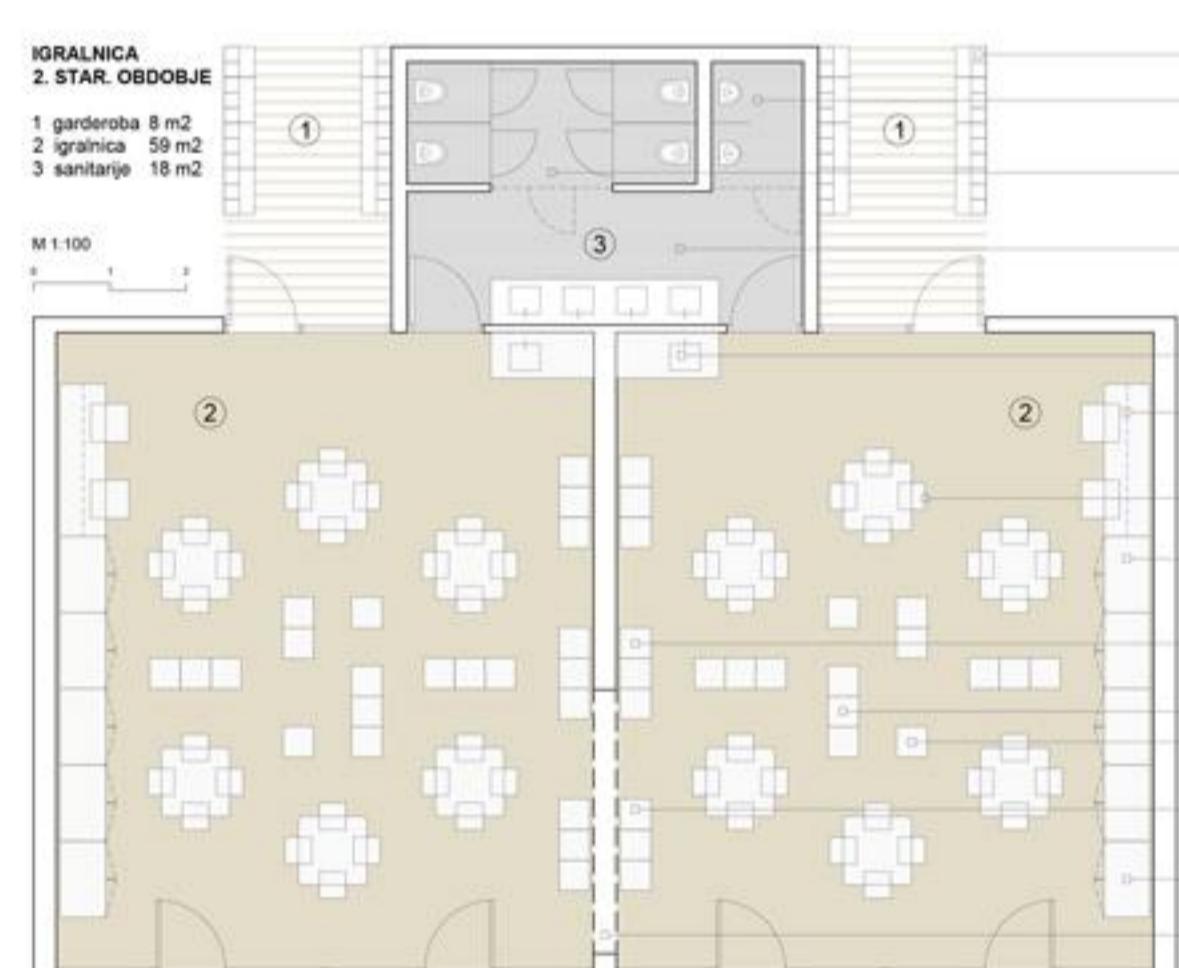
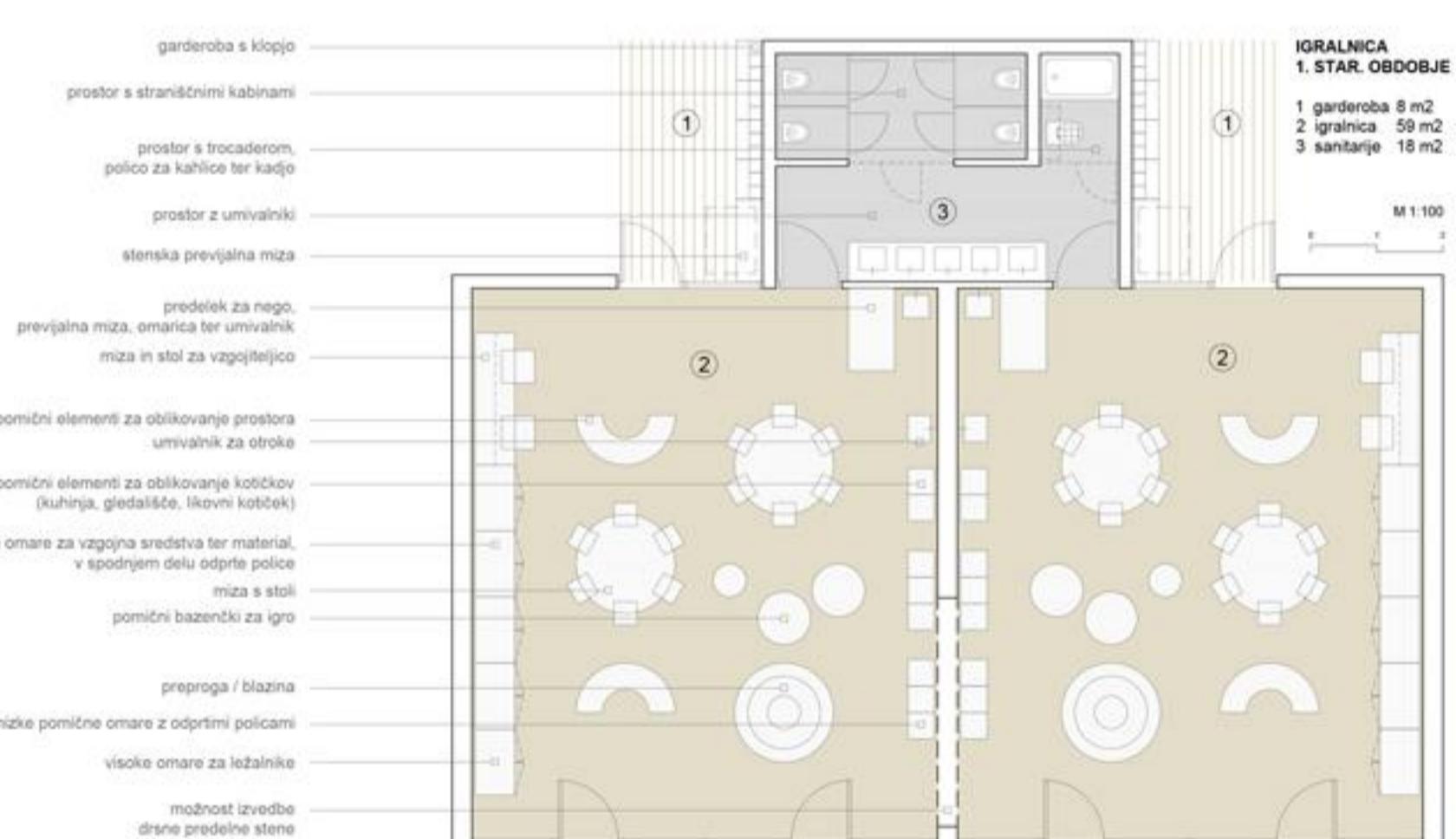
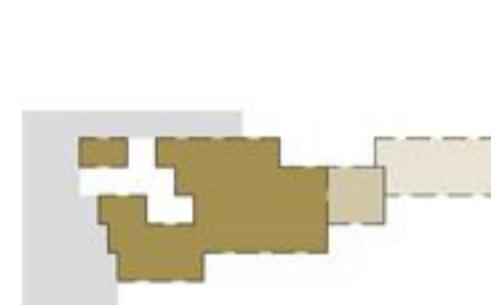
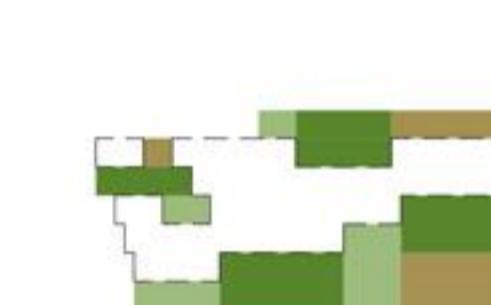
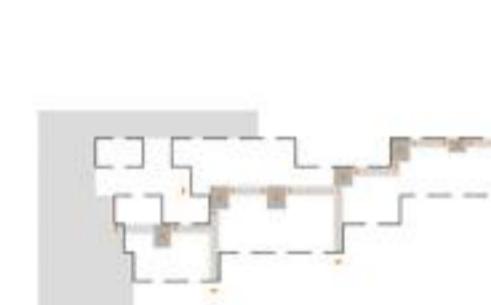
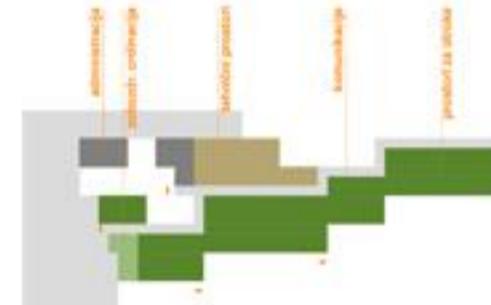
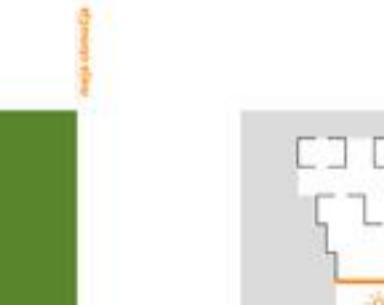
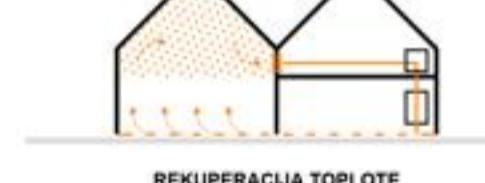
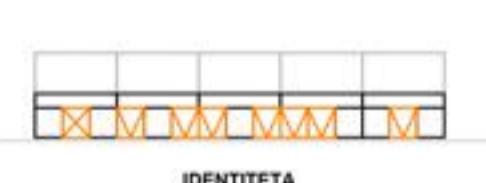
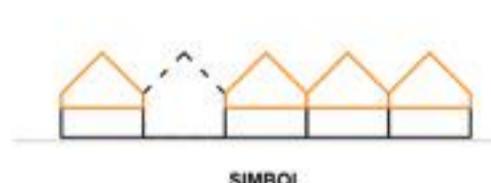
Dvakratna strela združuje več odlik - oblika se navezuje na enostavno in enotno obliko identitete, ki ščiti pred soncem, dežjem in snegom, volumen pa hkrati dopušča tudi morebitne nadgradnje in izrablo prostora v prihodnosti.

Identiteto v prostoru predstavljajo tudi elementi južne fasade, ki so hkrati dekorativna sestavina, vzeta iz tradicionalne arhitekture, senčilo, ki ga je mogoče prilagajati, ter

pregrada. Nenosilni element predstavlja odsev mojstrstva obrtniške preteklosti, ki se spreminja glede na dogajanje in notranjosti.

Interne ulice, ki se srečujejo v večjih trgih, omogočajo gibanje skozi raznolike ambiente, mrežo notranjih igrišč, ki se lahko prilagodijo različnim aktivnostim in tudi spremenijo glede na potrebe v prihodnosti.

Rešitev predstavlja sodoben vrtec, ki temelji na izkušnjah dobre prakse na eni in merilom inovativne in trajnostne gradnje na drugi strani.



KRAJINSKA ARHITEKTURA

Igrišče je urejeno kot sestavljanja izkustvenih površin, ki se spreminjajo skozi letna čase. Zasnova temelji na tradicionalni strukturi kmetijskih površin v okolici, ki značilno oblikujejo in regulirajo podobo pokrajine.

Vrste zasaditve se spreminjajo med raznolikimi površinami za dejavnosti, igro in gibanje. Izmenjujejo se pokrite in odprte površine ter ustvarjajo raznovrstno prostor značajev.

Oblikovanje igralnih površin se smiselno nadaljuje v notranjosti objekta. Zunanje površine, notranji atrij ter terase so medsebojno povezane z internim sistemom 'ulic in trgov', ki je namenjen uporabi v hladnih in deževnih dneh, kot tudi v času vočne poletne prikepe.

Oblikovanje zasnove objekta in zunanjih površin ponuja ogromno možnosti za odpiranje in povezovanje prostorov in dejavnosti, ki se lahko izvajajo v okoljske pokrajine in tradicije. Zasaditev vključuje tako pokrovnice, popenjavke, grmovnice in drevesa različnih avtohtonih vrst, ki so enostavna za vzdrževanje.

Na posameznih delih so v dvignjenih koritih postavljene raznovrstne poljedelske rastline, ki so osnova za učenje od kalitve do priprave v kuhinji.

Zloženka igrišča ponuja otrokom odkrivanje in raziskovanje različnih ambientov, ki oblikujejo pester, bogat in zanimiv ter prilagodljiv odprt prostor.

