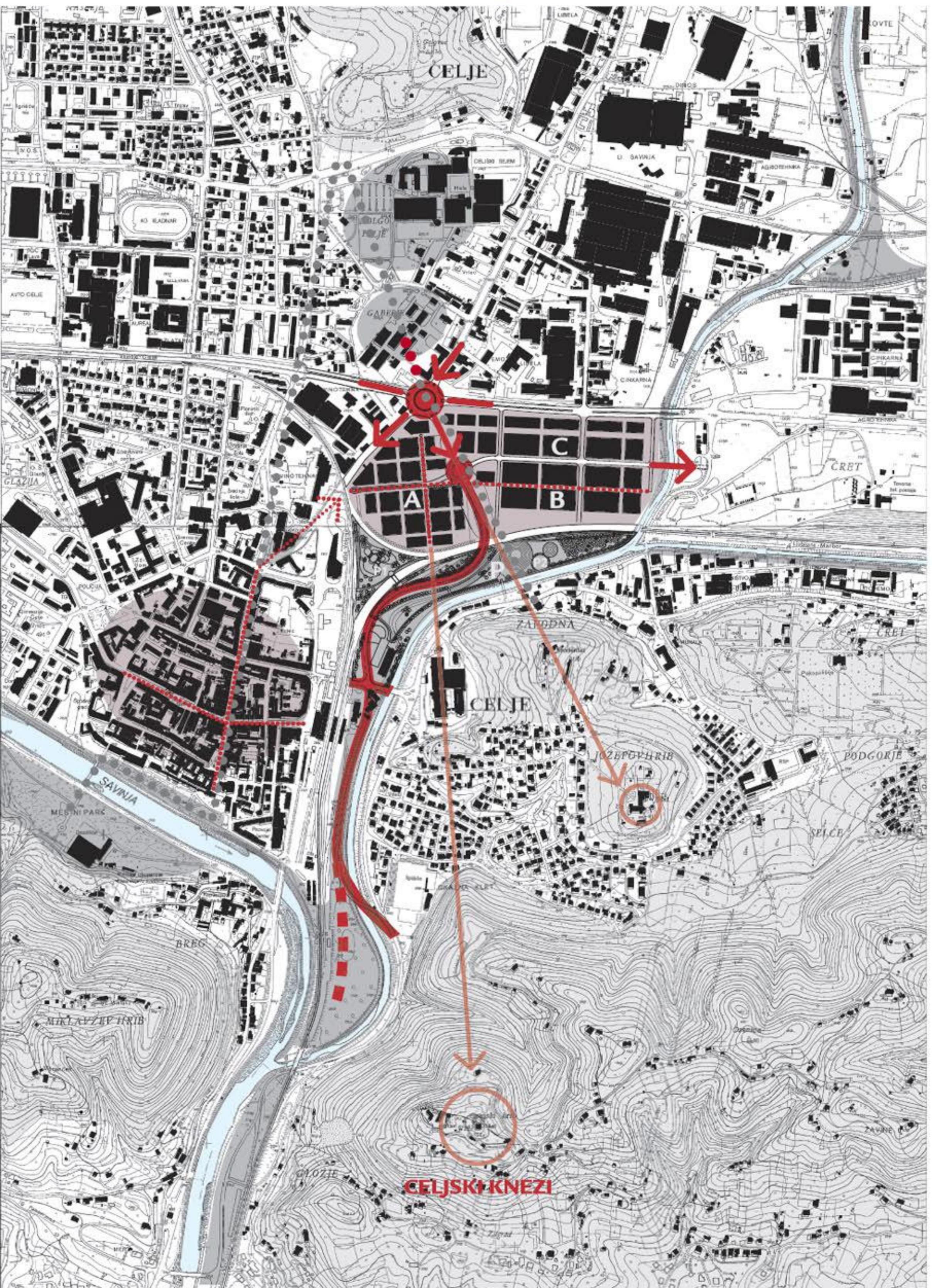


# 1 :: ODNOS DO OBSTOJEČEGA IN ZASNOVA REGENERACIJE



Redka je takšna priložnost kompozitnega nastopa v prostoru in s tem zgleda za naša mesta brez iniciative in inovacije. Škozi desetletje bo v Celju prisotno večplastno dogajanje - proces. Stari način projektiranja urbanizacije, ki naj bi se realizirala v enem zamahu, je prav tu dokončno odpadel v zaprašene učbenike. Prav tako je z njim šlo klasično coniranje namembnosti, ostane nam le "imaging" funkcionalne cone in pravrdna gabaritno - gostotna pravila.

Pristopi se "na margini" in se z zmogljivo mestno magistralno cesto sever - jug zajame in odreže tisto območje, ki ima potencial, da najprej odvrže vse negativne predzname in potegne razvoj.

Tako se po vrsti razvijajo in zgoščajo naselja mešanih rab in različnih poudarkov:

- A regio-polis  
B indus-polis  
C techno-polis

## **n parki**

- P1 povezovalni park trikotnih poti in prečkanje tirov  
P2 odmaknjena reliefna prijoved in prečkanje reke.

*Sanacija bo hkrati nastavek izgradnje - sanacijski posegi imajo tudi razvojni učinek. Po zgledu tujih sanacij se izvede varno inkapsuliranje večine odpadnega materiala "in situ".*

*Simbolna dekontaminacija se izvede z ustvarjanjem mentalne slike, "imagea", uvedbo umetniškega projekta in različnih dogodkov. Iz lamentacije o sedanjosti se preide na poudarjanje Celja v prihodnosti in v zgodovini, ki je skoraj imperialne narave.*

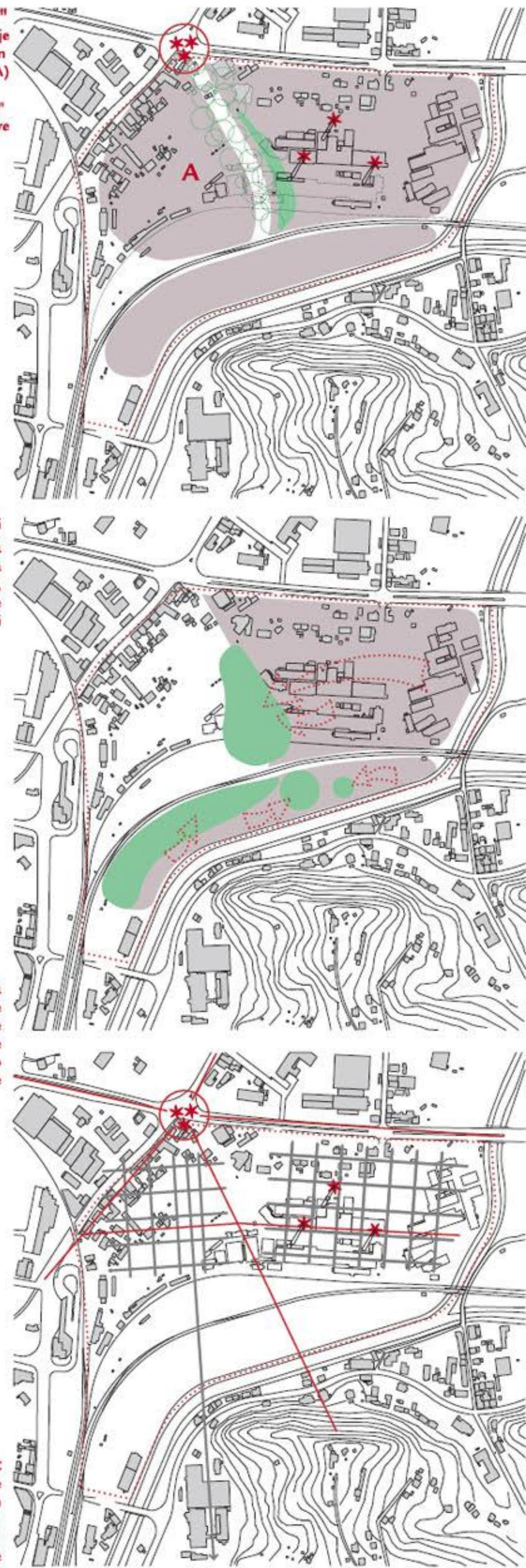
Novi "polis" bo privlačno ponujen investicijski inicativi na mednarodnem trgu. Tako se lahko tudi ekonomska uresničljivost postavi v prava razmerja, ki ne vidijo težišča le v gostoti zazidave, za katero ta trenutek ni povpraševanja, pač pa vsebujejo odnose časa, renditov, faznega opremljanja, dviganja cene območja in periodičnih davkov.

Mesto Celje lahko z akcijo na tem območju premakne tudi predstavo o samem sebi in vzpostavi razvoj, središčnost in identiteto podobno tisti pred stoletji.

- povezave zelenega sistema
  - elementi zelenega sistema
  - vedute
  - distribucija prometnih tokov
  - peš povezava starega in "novega" centra
  - glavne peš ulice

**pristop "na margini"**  
"era" (cesta-park) razdeli območje  
eli manjši segment, ki je sposoben  
ponudbe in razvoja (območje A)

na drugi strani "bariere" razstave, promocije, začasne ureditve

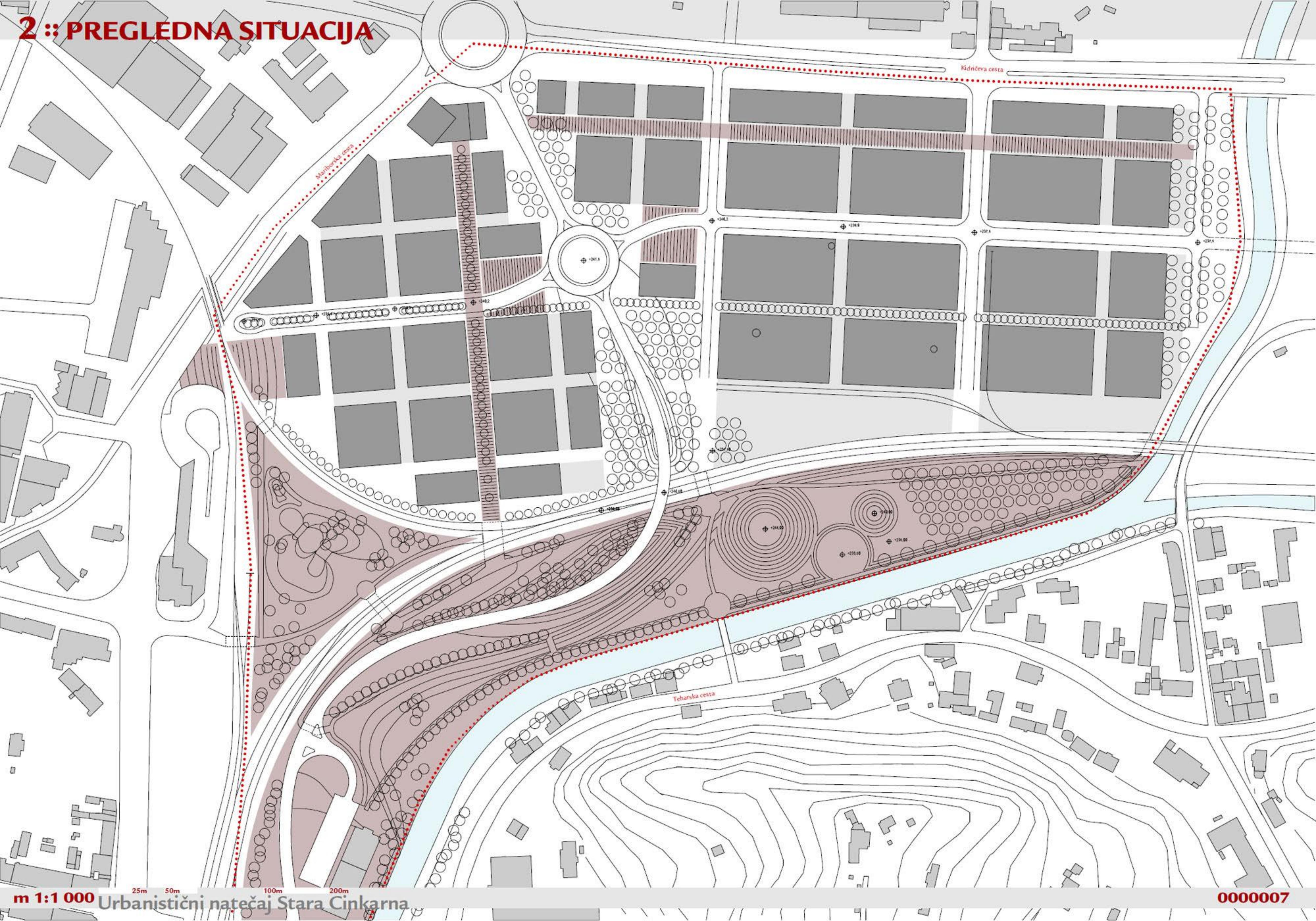


**hkratni posegi in hkratni učinki  
fizična dekontaminacija  
in oblikovanje, rušenje, analiza, selekcija  
večji del se vgradi v nasipe-deponije,  
ki so hkrati nasipi nove ceste  
in parkovni reliefi**

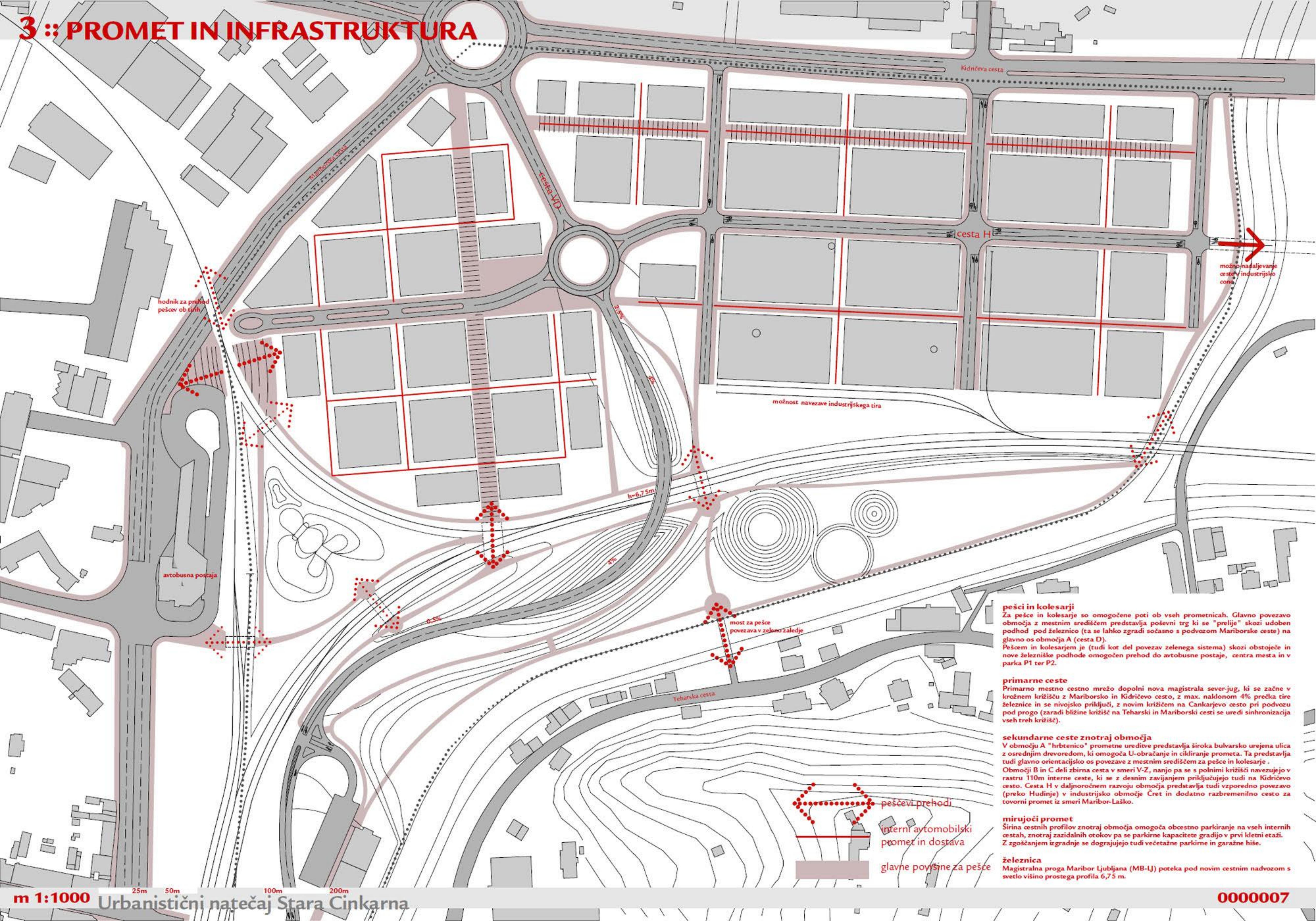
**simbolna dekontaminacija**  
novi image  
novo poimenovanje  
razkritje identitete  
umetnost vstopi v praznino  
in strukturira območje

**nov prostorski format**  
uvajanje sodobne mestne mreže  
ob upoštevanju zgodovinskih  
prostorskih izhodišč  
veliko krožišče predstavlja nov element  
mesta kot regionalne metropole

## 2 :: PREGLEDNA SITUACIJA



### 3 :: PROMET IN INFRASTRUKTURA



# 4 :: GRAJENI PROSTOR



## morfološka struktura in gaberiti

Mreža stavbnih otokov sledi smerem, ki jih določajo obstoječe prostorske osi in dominante.

Območje A je razdeljeno v kareje (stavbne otoke) s cestno mrežo na 47m x 47m, višine gabaritov do 22 m, razen stolnice P+16 na severu.

Območje B je razdeljeno v kareje (stavbne otoke) s cestno mrežo na 50m x 85m, višine gabaritov do 22 m.

Območje C je razdeljeno v kareje (stavbne otoke) s cestno mrežo na 50m x 85m, višine gabaritov do 22 m (razen višjega stolpiča pri rondoju P+10).

## gostote in kapacitete

### Območje A

površina (med cestami in progami)	68.500 m <sup>2</sup>
površina pritličij	32.486 m <sup>2</sup>
BEP nad zemljo (brutoetažne površine)	189.901 m <sup>2</sup>
faktor izrabte (FSI)	2,77
faktor pozidanosti	0,47

### Območje B

površina (med cestami in progami)	62.200 m <sup>2</sup>
površina pritličij	30.812 m <sup>2</sup>
BEP nad zemljo (brutoetažne površine)	98.598 m <sup>2</sup>
faktor izrabte (FSI)	1,59
faktor pozidanosti	0,50

### Območje C

površina zemljišča (med cestami in progami)	60.000 m <sup>2</sup>
površina pritličij	30.217 m <sup>2</sup>
BEP nad zemljo (brutoetažne površine)	138.615 m <sup>2</sup>
faktor izrabte (FSI)	2,31
faktor pozidanosti	0,50

## zgoščanje stavbnih otokov

### stavbni otoki - ponudba gabaritov

V konceptu so prikazani volumini urbanih blokov, ki pa se ne smejo pozidati v celoti.

Stavbni otoki (tlorisno in višinsko ) predstavljajo le skrajne gabaritne meje.

Bodoči lokacijski načrt mora določati nekaj pravil, ki jih upošteva nadaljnje projektiranje.

### urbanistična pravila

Projektant lahko z grajenim volumonom zapolni največ 80% razpoložljivega gabaritnega volumna.

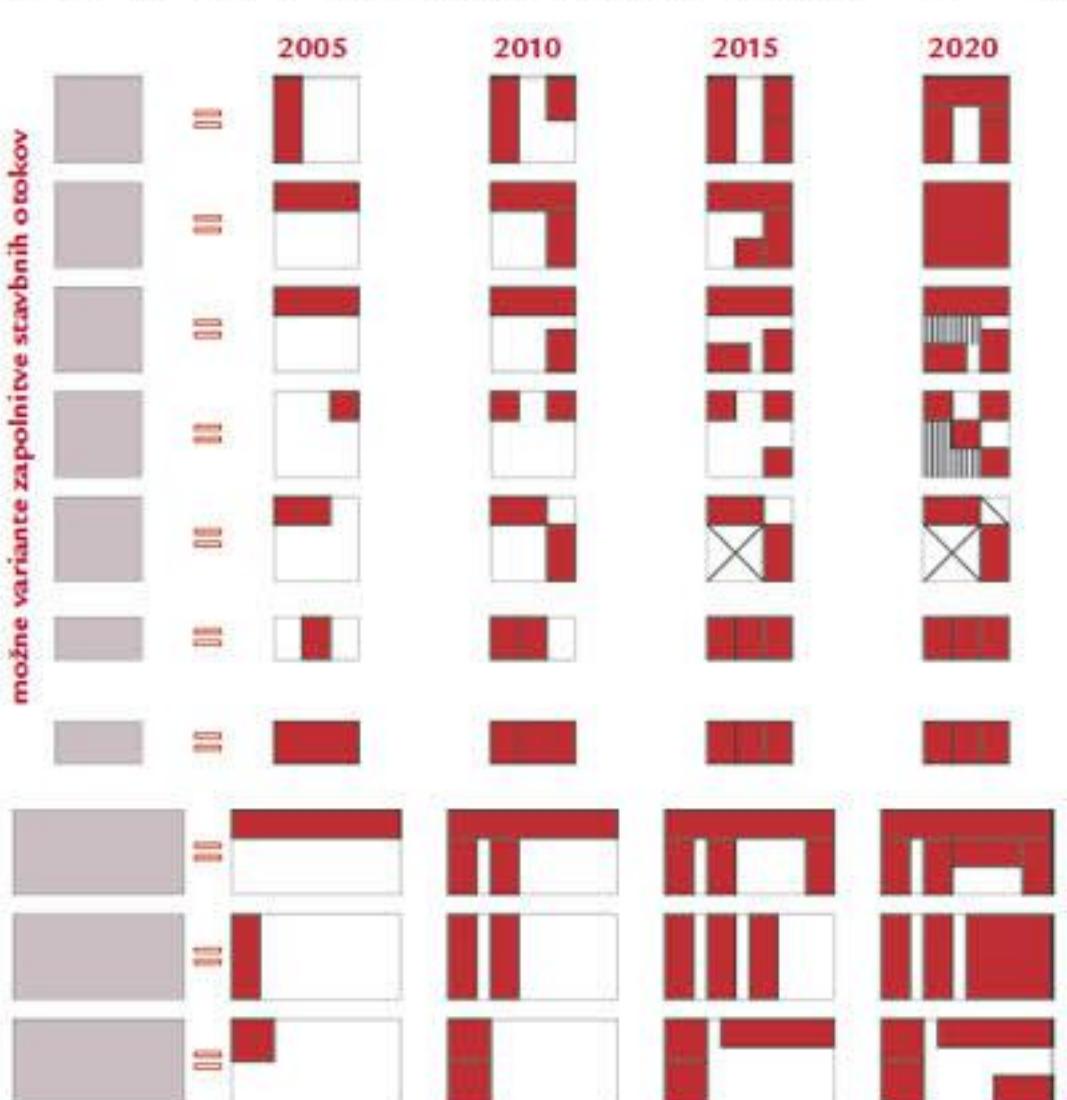
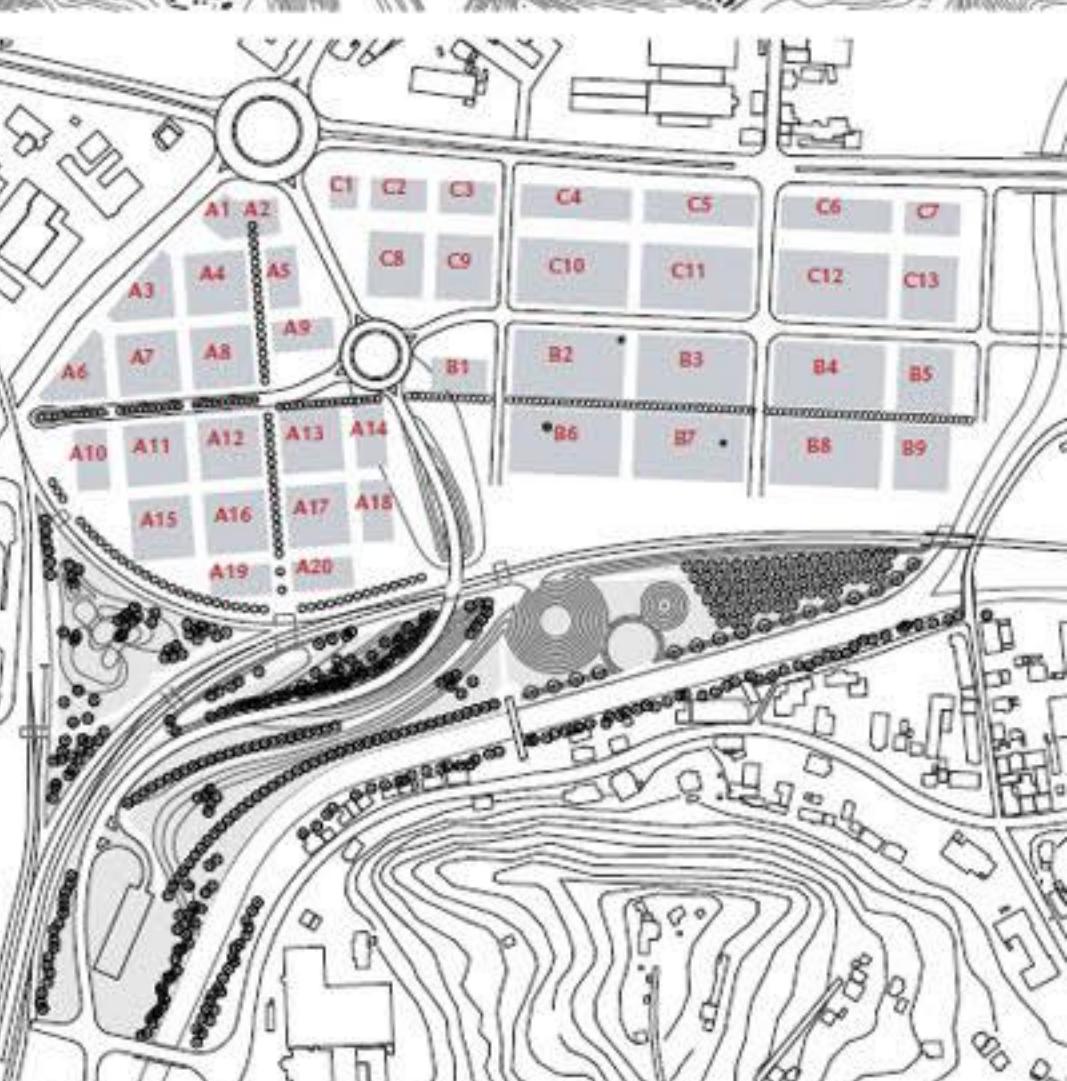
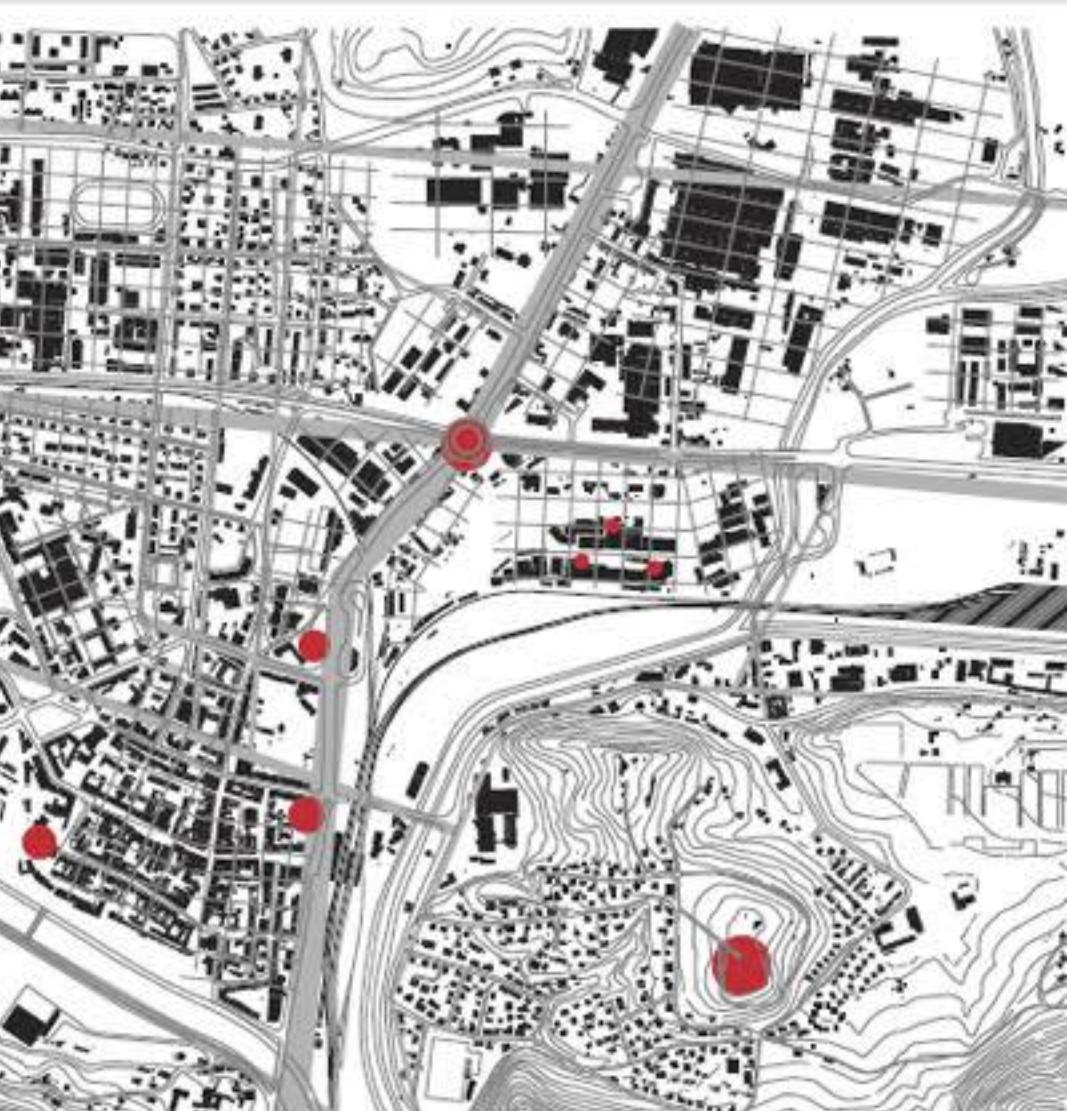
Nastopile bodo različne oblike, vsaka hiša bo drugače iskalna izpolnitev normativna.

Investitor lahko gradi le tako, da omogoča nadaljnjo fazno gostitev kareja.

Projekt mora dokazovati, da je nadaljnja gostitev možna.

Investitor mora dokazati, da je možno ohranjati ustrezna razmerja zlasti glede parkirnih mest (neto etažna površina ustrezne namembnosti : parkirna mesta). V kleti 1 (P-1) so predvidena parkirna mesta, ostala parkirišča se zagotavljajo na skupnih park-mestih in v skupnih park-hišah).

Upravitelj cone lahko predviđa drugačna razmerja in režime kot dolgoročno politiko do polne izgradnje območja.



# 5 :: PROGRAM IN FAZNOST

## območje A regio - polis

- regionalno mesto
- regionalna uprava,
- občinska uprava,
- državne službe
- intelektualna proizvodnja
- R&D technopole
- tehnološki park
- stanovanja za posebne zahteve oziroma nezahteve
- "for hink-s" (high income-no kids), yuppies
- lofti in penthouzi z razgledom na stari grad, na staro mesto

## območje B indus-polis

programski razvoj v dveh fazah (verjetno dalj časa ne bo povraševanja)

- faza B1  
dogodki na odprttem prostoru
- začasne strukture
  - ponujanje površine možnim investitorjem zunaj regije in države

- faza B2  
izgradnja končnih struktur od zahoda proti vzhodu
- raziskovanje in razvoj,
  - proizvodnja ("industry" - produkcija)
  - šport
  - izobraževanje
  - ipd.

## območje C techno-polis

- raziskovanje in razvoj
- izobraževanje
- poslovni programi
- posebna stanovanja (za posebne skupine)

## območje P park

park P1  
tri kotnik peš povezav "spazio Piranesi"

park P2  
tri pojavnne oblike:

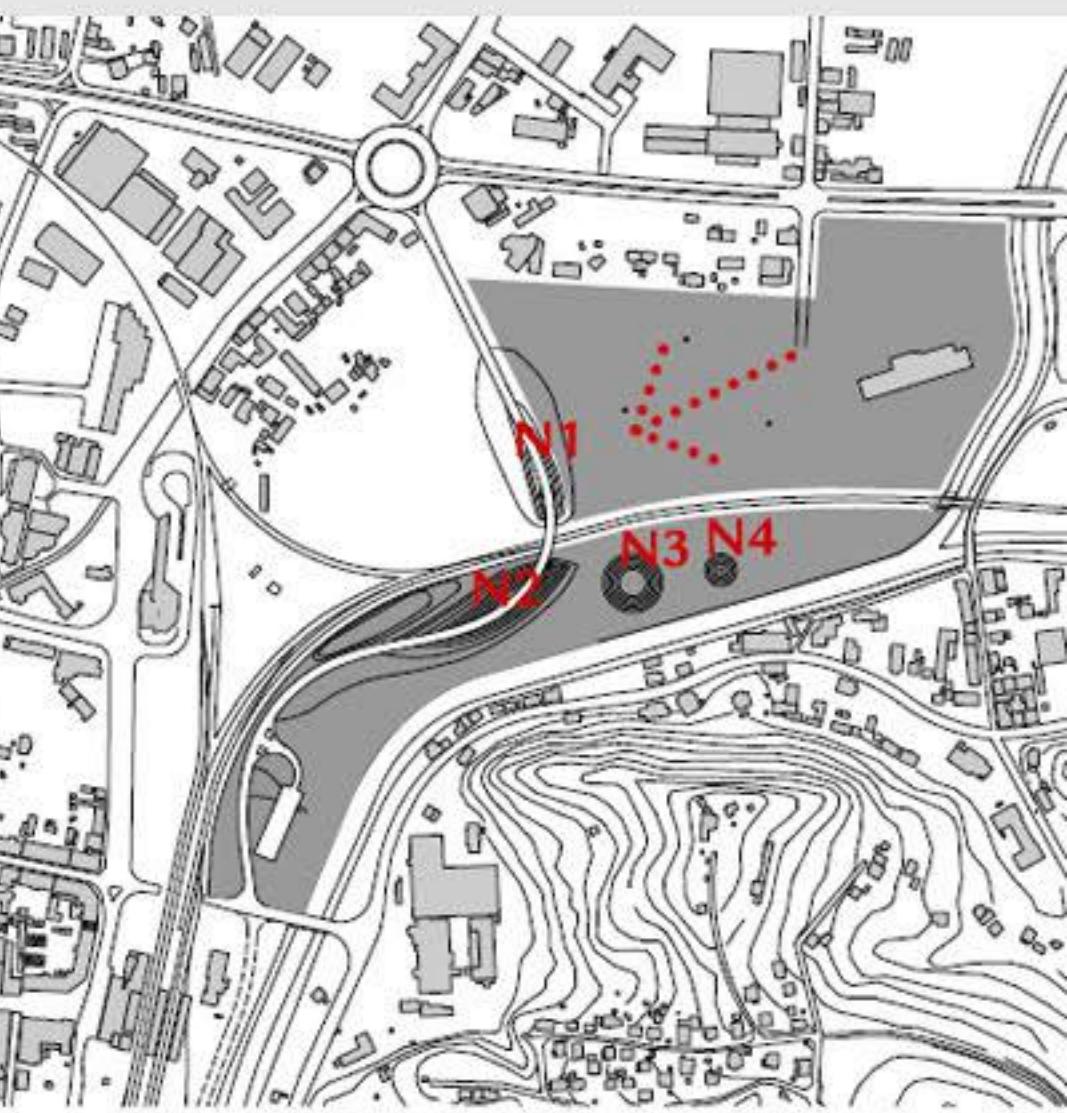
- osnovni park
- park z dogodki, instalacijami, paviljoni
- poplavljven park (inundacija)

m 1:2000

Urbanistični natečaj Stara Cinkarna

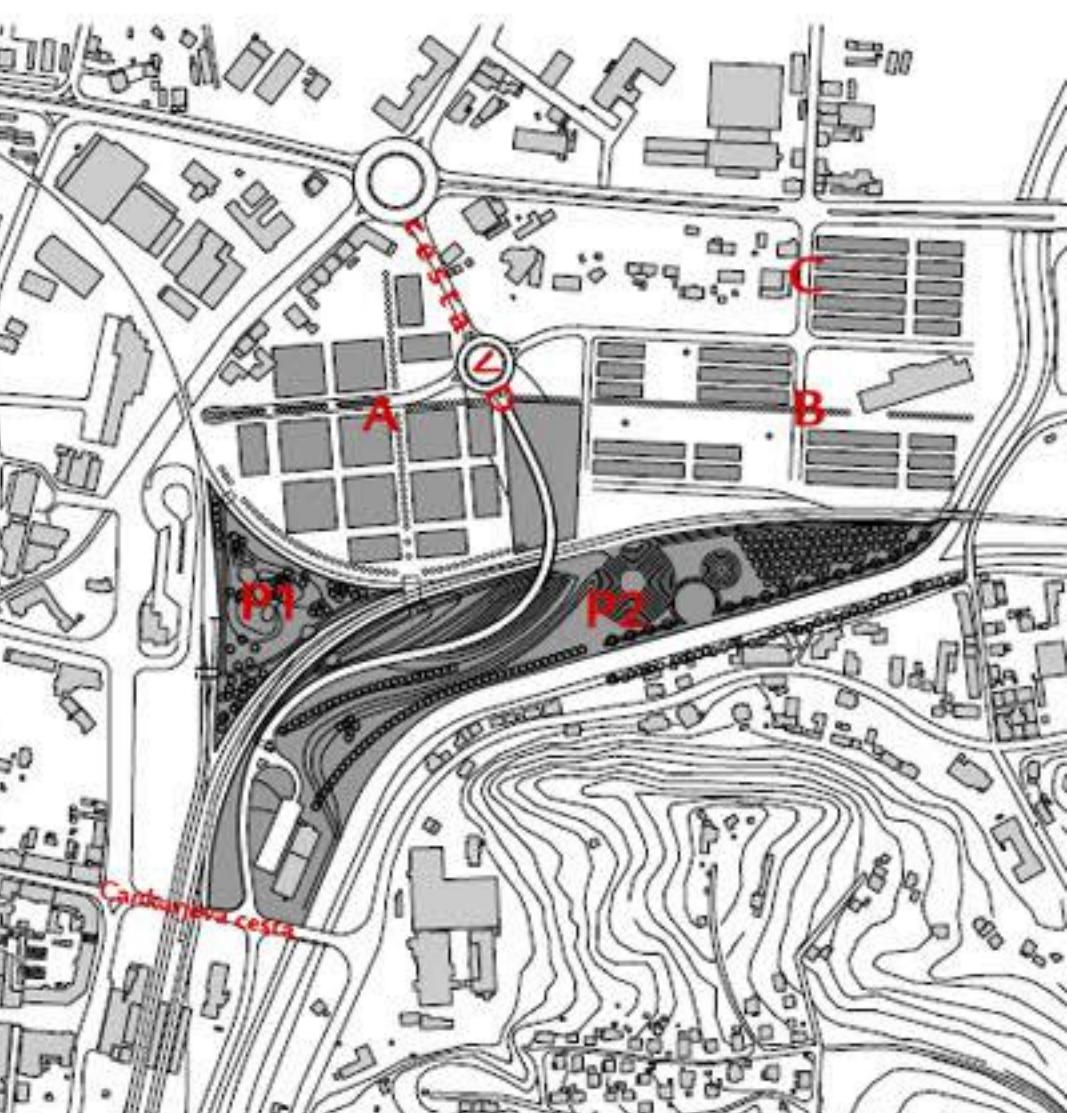
## faza 1

- 1/1 rušenje tovarniških hal (razen dimnikov in zaščitene hale), analiza in selekcija (označevanje) ruševin glede na kontaminiranost in nosilnost
- 1/2 mletje nosilnih ruševin nizke in srednje kontaminirnosti
- 1/3 vgradnja ruševin v nasipa N1 in N2, oblaganje nasipa končna obdelava
- 1/4 izgradnja sanacijskih nasipov-deponij N3 in N4
- 1/5 ukinitev stare proge (starega dela trase MB-IJ) izgradnja progovne ("triangel") prevezave MB-Velenje
- 1/6 izgradnja krožišča (rondoja) izgradnja ceste in nadvoza



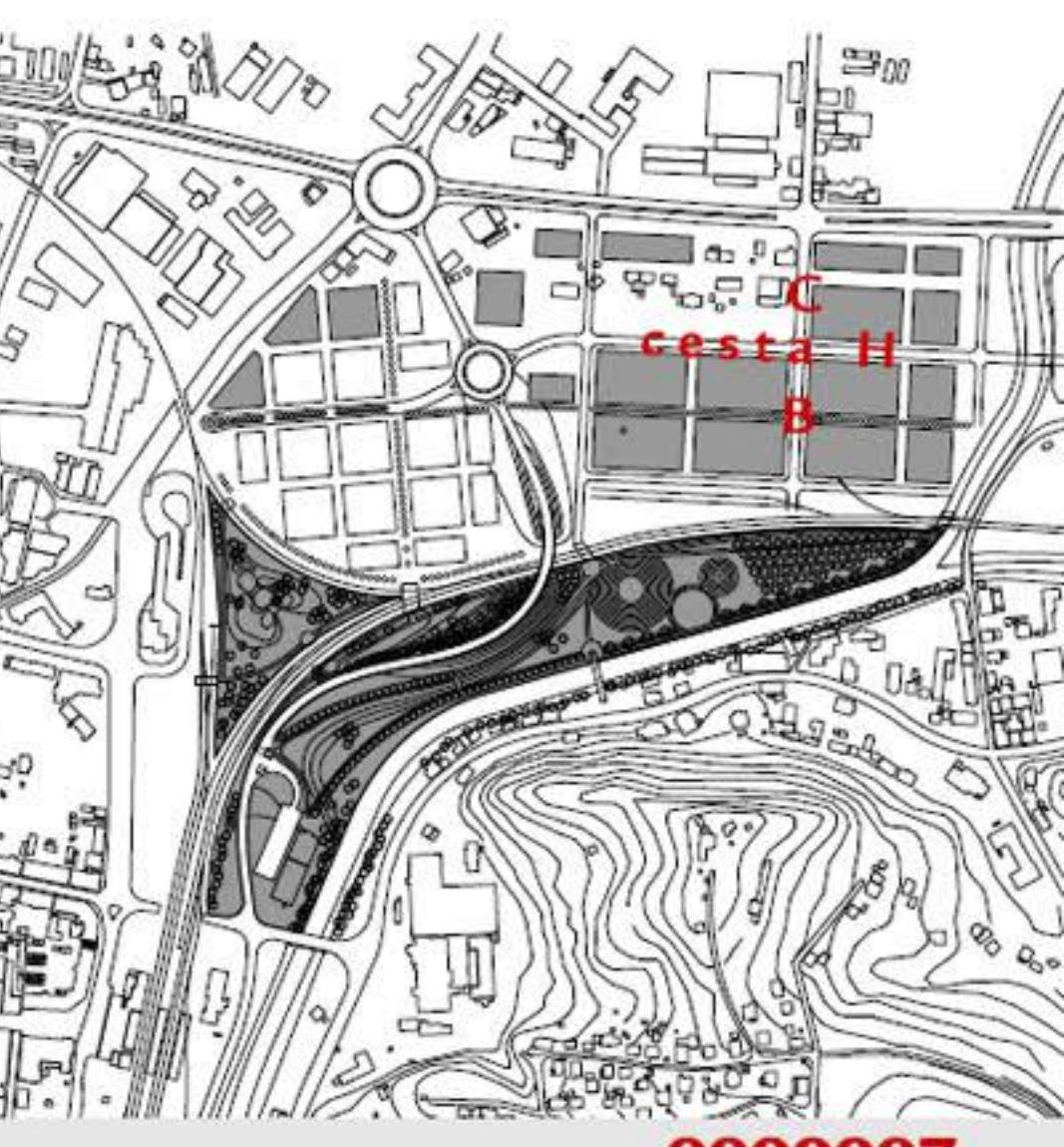
## faza 2

- 2/1 izgradnja infrastrukture za območje A
- 2/2 zaporedna izgradnja območja A (z notranjo faznostjo)
- 2/3 parkovna ureditev P1 ("triangel") in dokončna sanacija območja P2 ("halda") ter parkovna ureditev
- 2/4 začasna zelena ureditev območij B in C in uporaba območja B in C za "pionirske" namembnosti (občasni dogodki v prostoru z vzpostavljeno osnovno bodočo strukturo) primer : razstave, sejmi, množični občasni dogodki, steklenjaki za rezano cvetje ...
- 2/5 podaljšanje ceste VD južno od Cankarjeve (mimo železniške uprave in rekreacijskega območja preko Voglajne na dosedjanje Cesta na Grad)



## faza 3

- 3/1 izgradnja ceste H in komunalne infrastrukture ob njej
- 3/2 organizacija dodatnih dogodkov ("events"), ki promovirajo ta prostor
- 3/3 postopna izgradnja območij B in C (reurbanizacija od zahoda proti vzhodu)

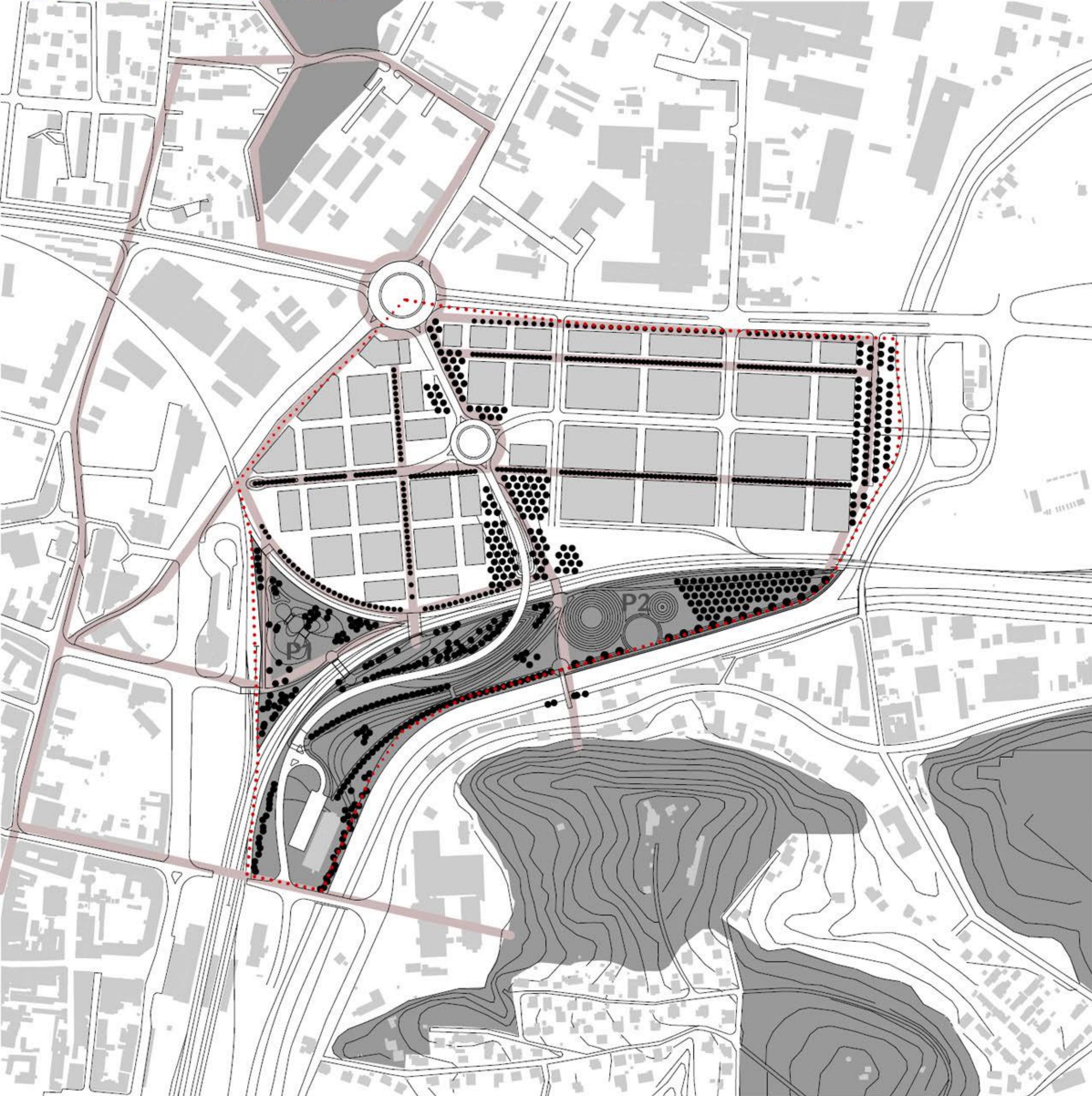


## faza 4

- 4/1 dokončna izgradnja območij B in C (reurbanizacija od zahoda proti vzhodu)
- 4/2 intenzifikacija izgradnje in transformacija namembnosti (specializacija, gentrifikacija, citizacija, globalizacija ...)

0000007

## 6 :: ZELENI SISTEM



### elementi zelenega sistema

Sanirano zemljišče halde in območje znotraj bodočega železniškega triangla se uredi v mestne parkovne površine. Z neposredno dostopnostjo iz mesta in novih četrti A, B in C predstavljajo povezavo zelenega sistema od obrežij Voglajne in Hudinje, z Aljaževim hribom v zaledju do Golovca na severu. Povezavo s parkoma ustvarajo zazelenjene površine ob območju Celjskega sejma. (območje sedanja vojašnice bo v prihodnosti prav tako predmet urbane prenove).



### park P1

Park P1 je umешen v trikotnik ("triangel") med tiri in predstavlja hkrati trikotnik peš poti (postaja : območje A : park P2 : Teharska cesta). V njem so parkovno obdelani odsluženi železniški podhodi (prepusti), iz njega je pogled na nekatere nove tehnostrukture nad tiri, zlasti na novi oblikovno artikulirani nadvoz "ceste VD" nad železnico - skratka nekakšen parkovni "spazio Piranesi".



### park P2

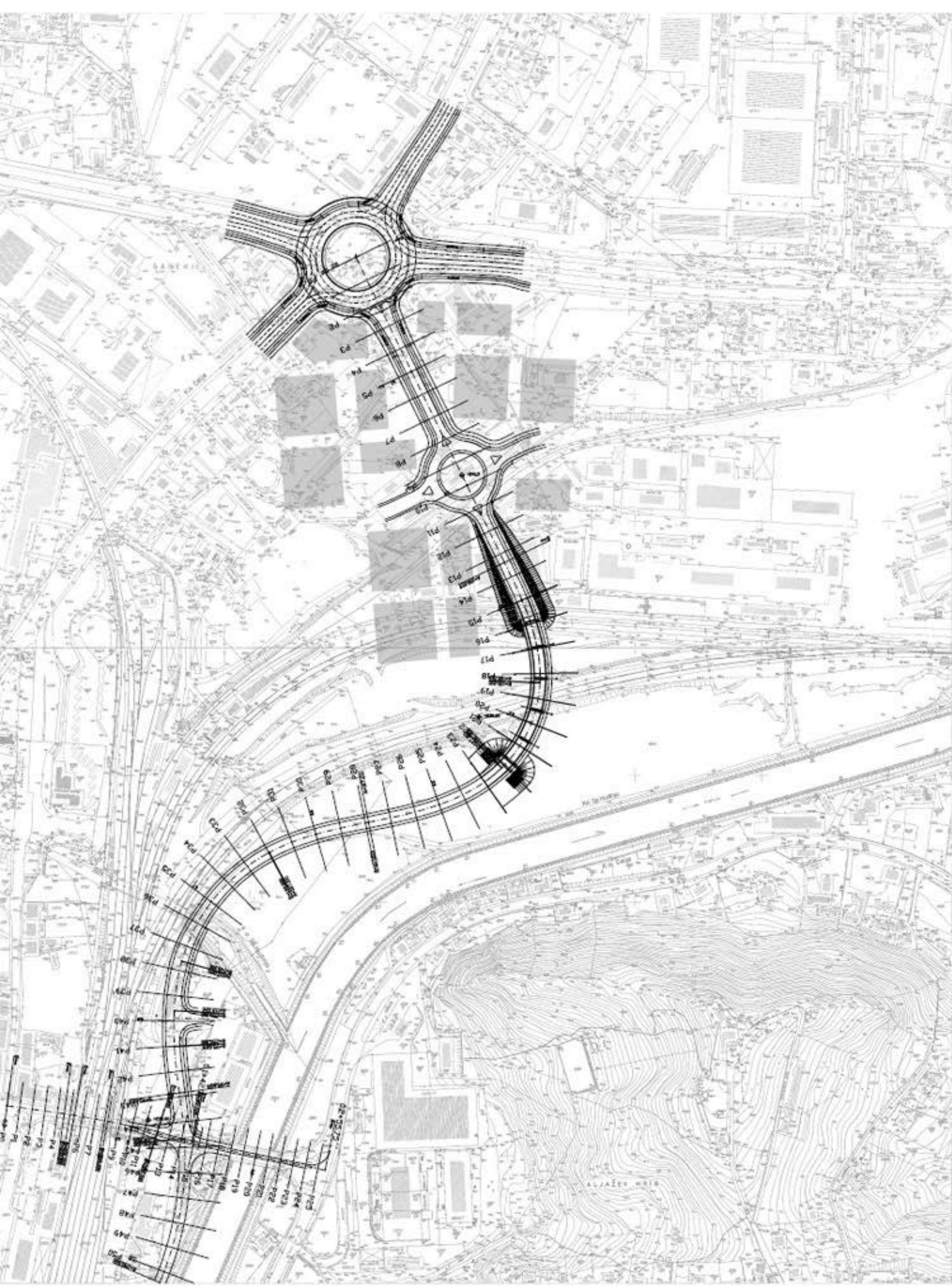
Park P2 je sanirana in parkovno obdelana halda (dosedanja deponija). Park je reliefno razgiban z artikuliranimi vzpetinami in poglobitvami, ki vsebujejo inkapsulirani odpadni material halde in so ustrezeno tehnološko obdelane, da omogočajo človeku neškodljivo uporabo prostora. Sedanji nivo se s prerivanjem materiala zniža in tako poveča inundacijsko sposobnost površine, ki trenutno ne more opravljati svoje funkcije.

Park P2 je večnamenski park, in omogoča uporabo skozi vse leto in na različne načine:

- osnovni park - zelena mestna površina
- park z dogodki, instalacijami, paviljoni
- športni park - BMX steza, skate poligoni, minigolf, odprto drsalíšče
- poplavljjen park (inundacija) - v primeru poplave park dobi popolnoma drugačno podobo a je še vedno dostopen



# 7 :: IDEJNA REŠITEV MAGISTRALE SEVER-JUG



m 1:2000 Urbanistični natečaj Stara Cinkarna

## pozicija in vloga ceste sever-jug (ceste VD)

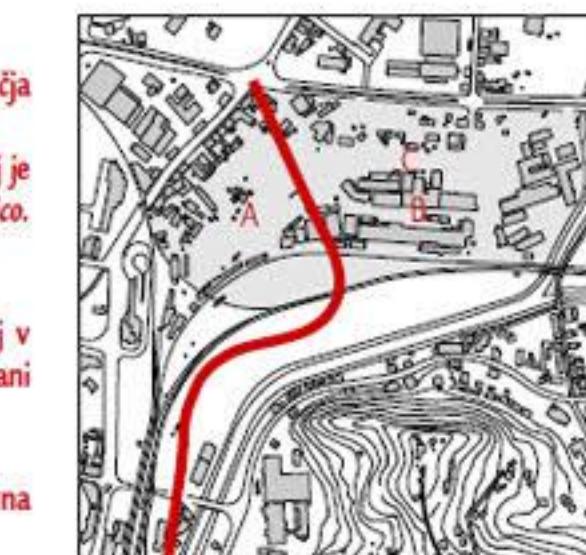
Nova cesta sever-jug je postavljena čim bliže centru. S tem je dosežena čim večja razbremenitev prometnice Mariborska - Aškerčeva - XIV.divizije.

Zato se cesta začne v novem krožišču petih cest in se vzpenja preko železnice, saj je potrebno zagotoviti vsaj eno cesto, ki ne bo imela problemov s poplavami in podtalnico. Viškov materiala za nasip in prostora za dvig je načeloma dovolj.

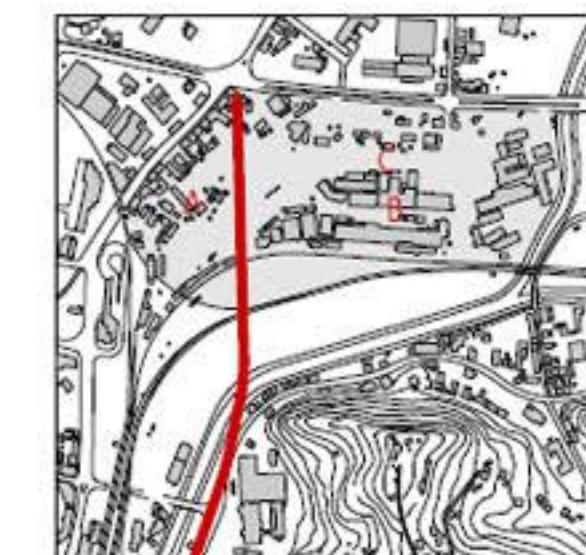
Nova cesta (cesta VD) bo s tako pozicijo tudi servisirala in generirala razvoj v razumnih korakih. Že v začetni fazi razvoja bo oddelila (zgradila) "nekontaminirani del" (območje A) ter mu omogočila čimprejšnji fazni začetek izgradnje.

Vlogo ceste VD lahko označimo kot "mestna cesta" oziroma celo kot "mestna magistrala".

Dolgoročno bo treba razmišljati še o dodatnih povzvah Celja v smeri sever-jug.



VD1



VD2



VD3

## primerjava variant

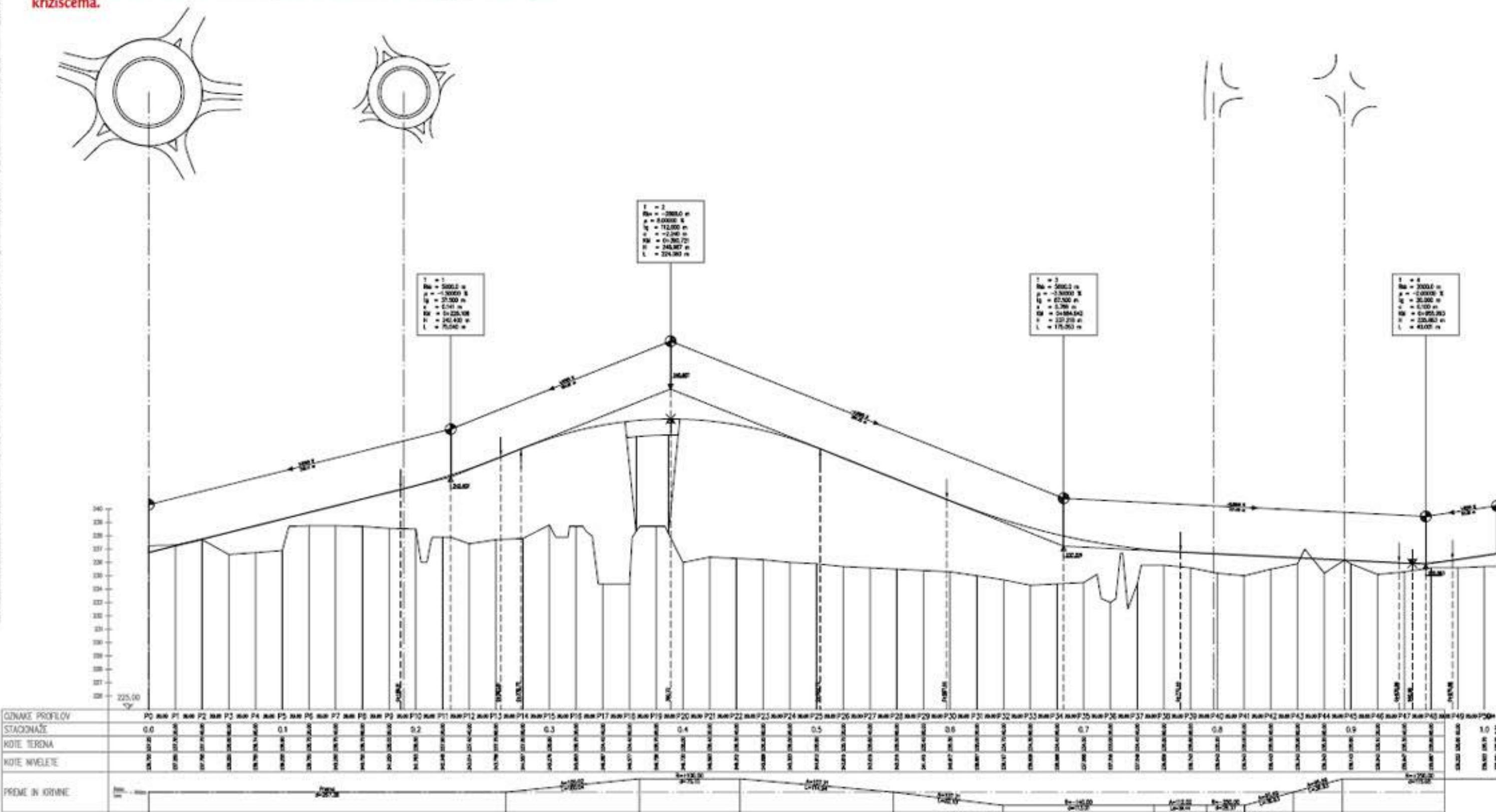
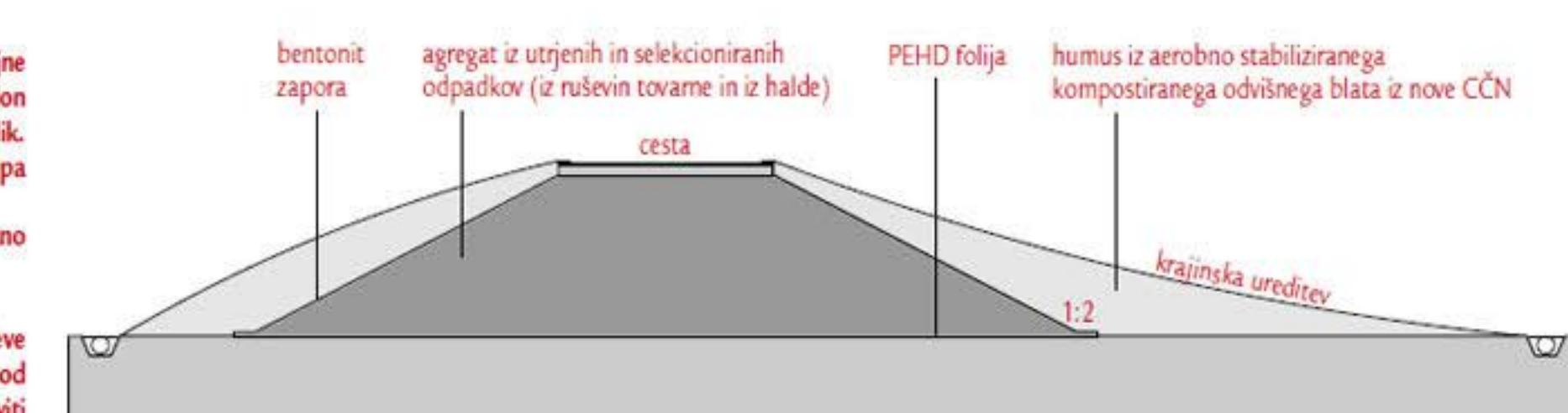
Ob upoštevanju načela "čim bliže centru" so se kljub temu odprele variente poteka. Preučili smo variente VD1, VD2 in VD3.

V vsakem primeru mora vsaka varianta enkrat prečkati Voglajno.

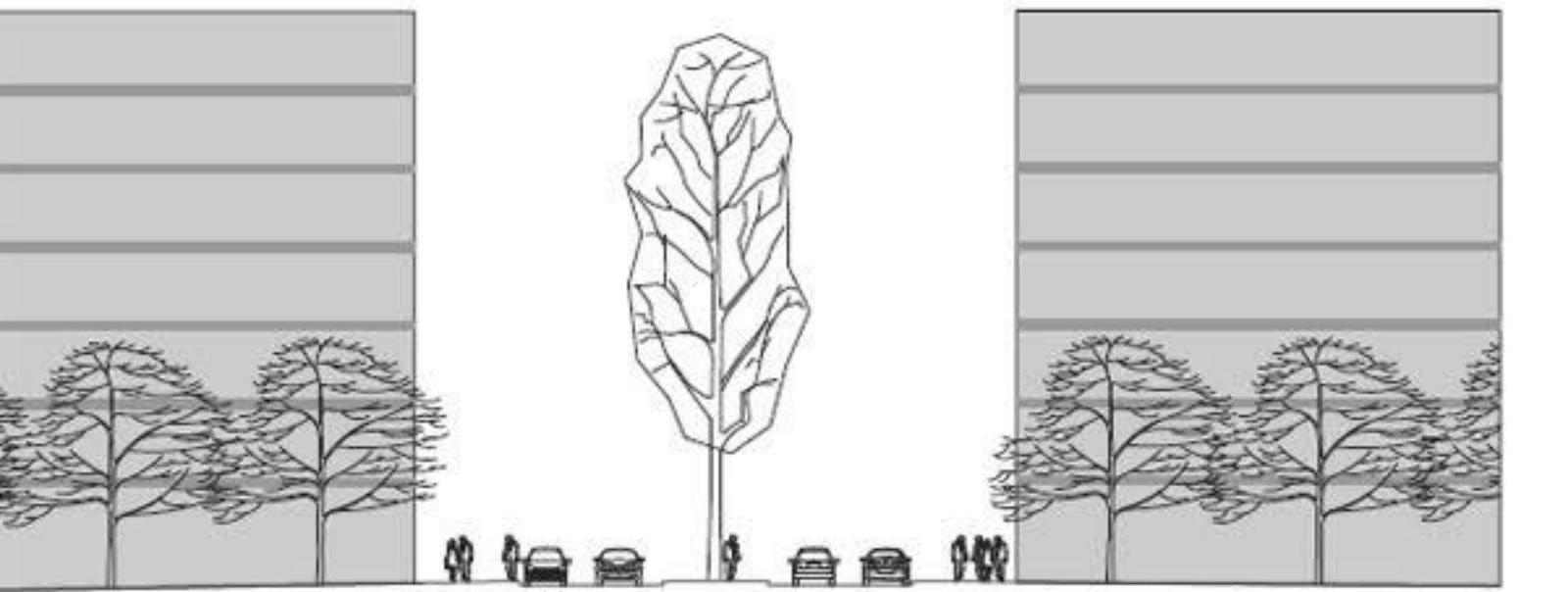
Cenovni vidik bi usmeril cesto na čimprejšnji pristanek na levi breg Voglajne priključevanju na Teharsko - taki sta varianti VD2 ali VD3. Vendar bi bil naklon (spust z nadvoza preko železnice do nivleta Teharske) v tem primeru prevelik. Prizadeli bi tudi interes prebivalcev, ki si tu želijo zmanjšanje prometa, predvsem pa nemoteno zaviranje iz njihovih stanovanjskih cest.

Poleg tega bi bil potreben most čez Voglajno že v začetni fazi, kar pomeni fazno finančno preobremenitev.

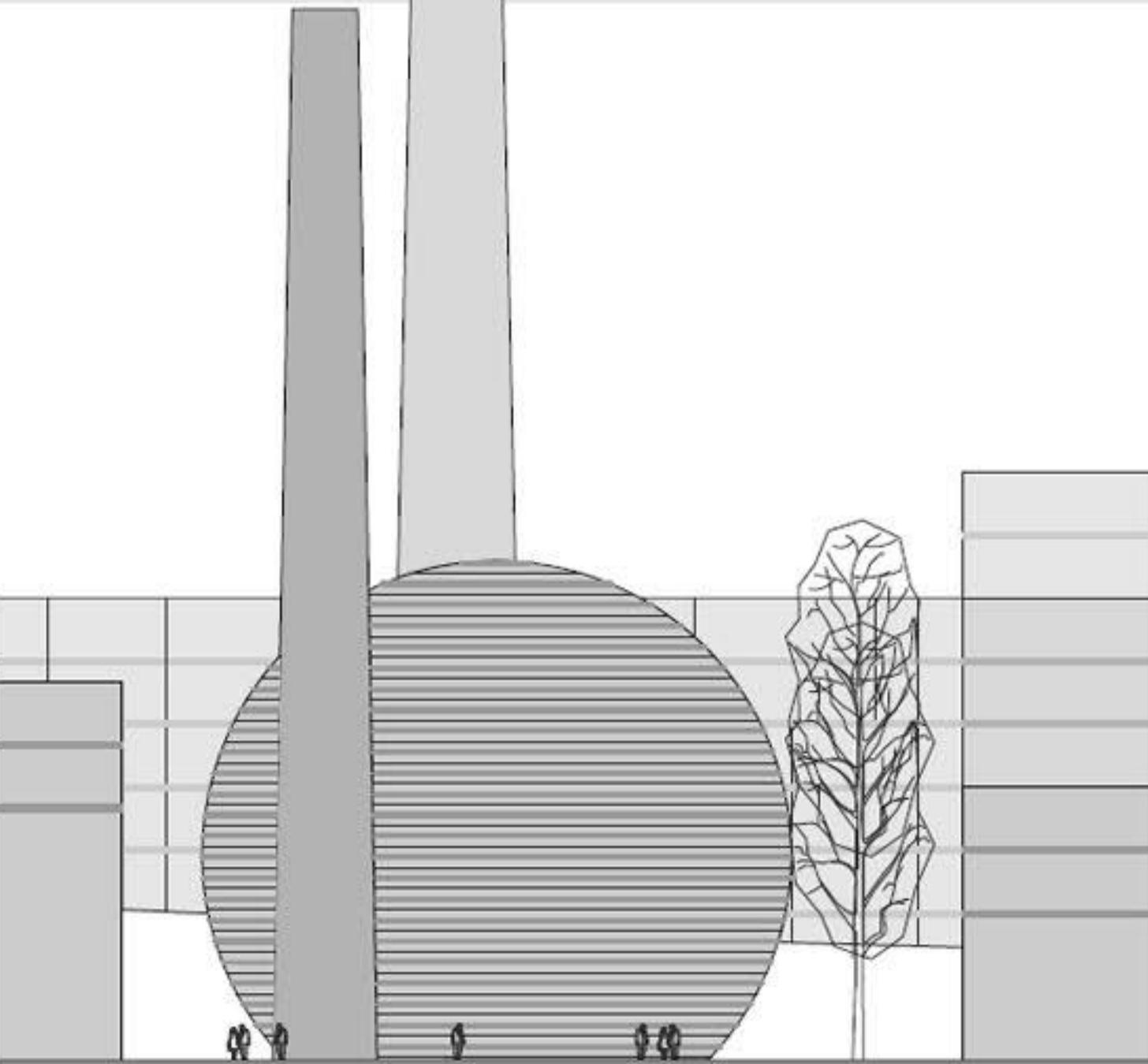
Razvojno najugodnejša se izkaže cestna varianta VD1 s 1. fазo samo do Cankarjeve ulice s kasnejšo dograditvijo cestnega sistema celotnega mesta. Podvoz pod železniško progo na Cankarjevi ulici je potrebno čimprej rekonstruirati ter zagotoviti zadostno širino, ki bo omogočala ustrezno funkciranje novega križišča. Križišče bo potrebovalo semaforizirati ter uvesti prometno odvisno krmiljenje z bližnjimi križiščema.



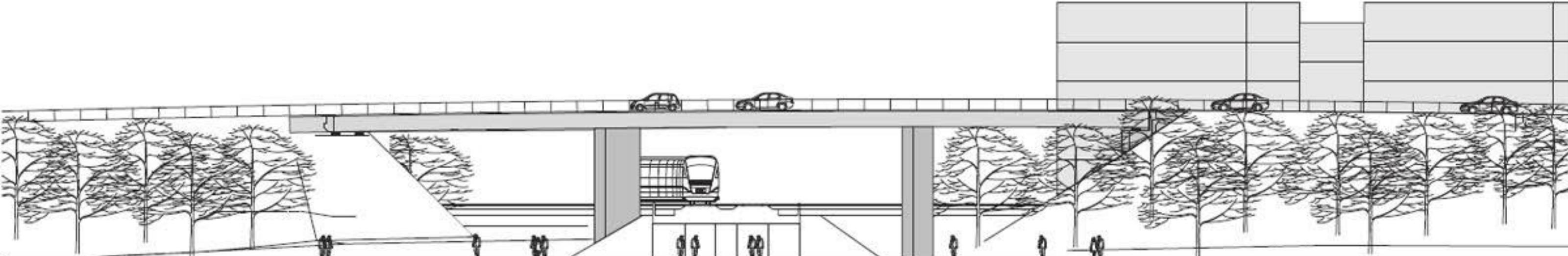
## 8 :: PREREZI UREDITEV



A



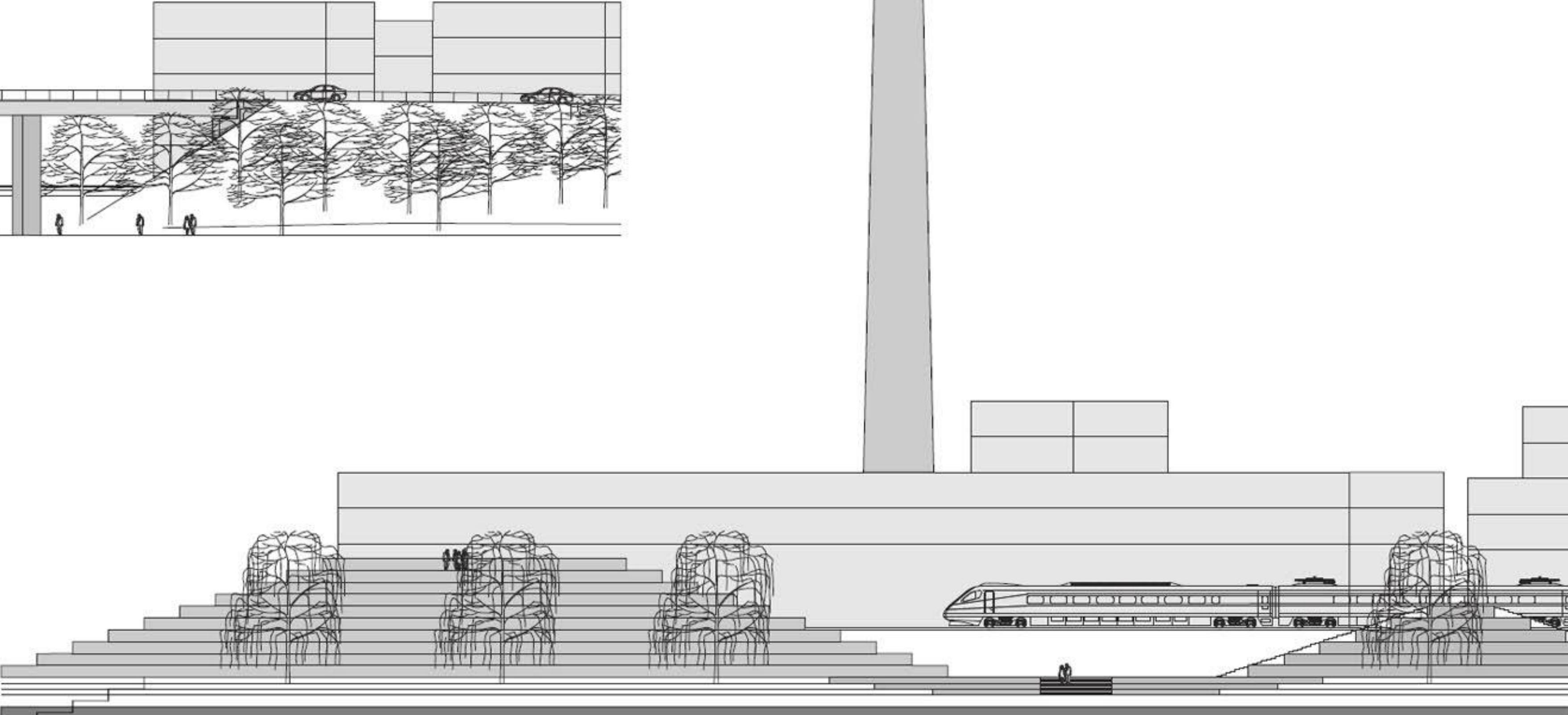
B



C



D

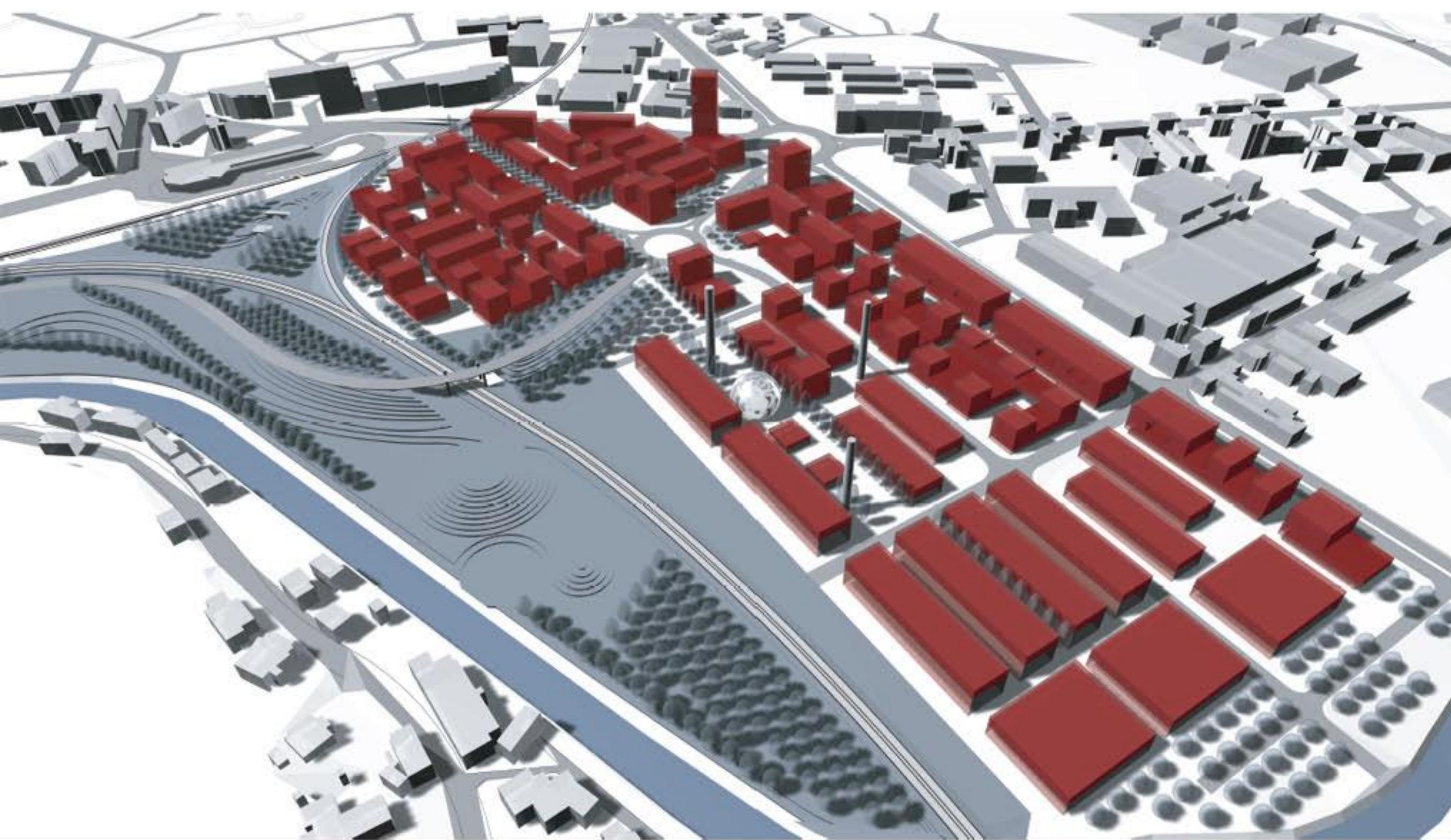


E

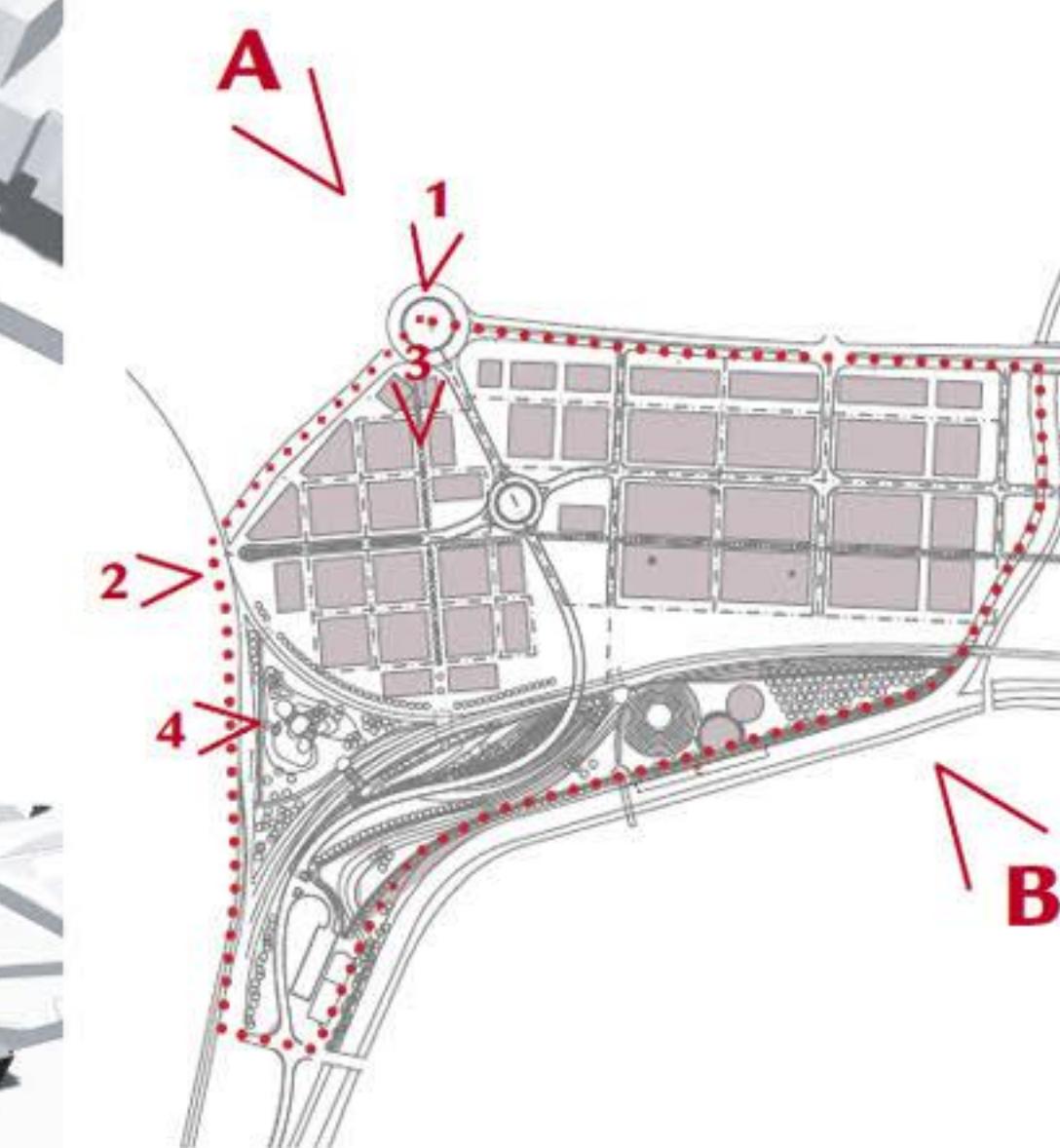
## 9 :: PROSTORSKI PRIKAZI



A:  
pogled proti jugovzhodu

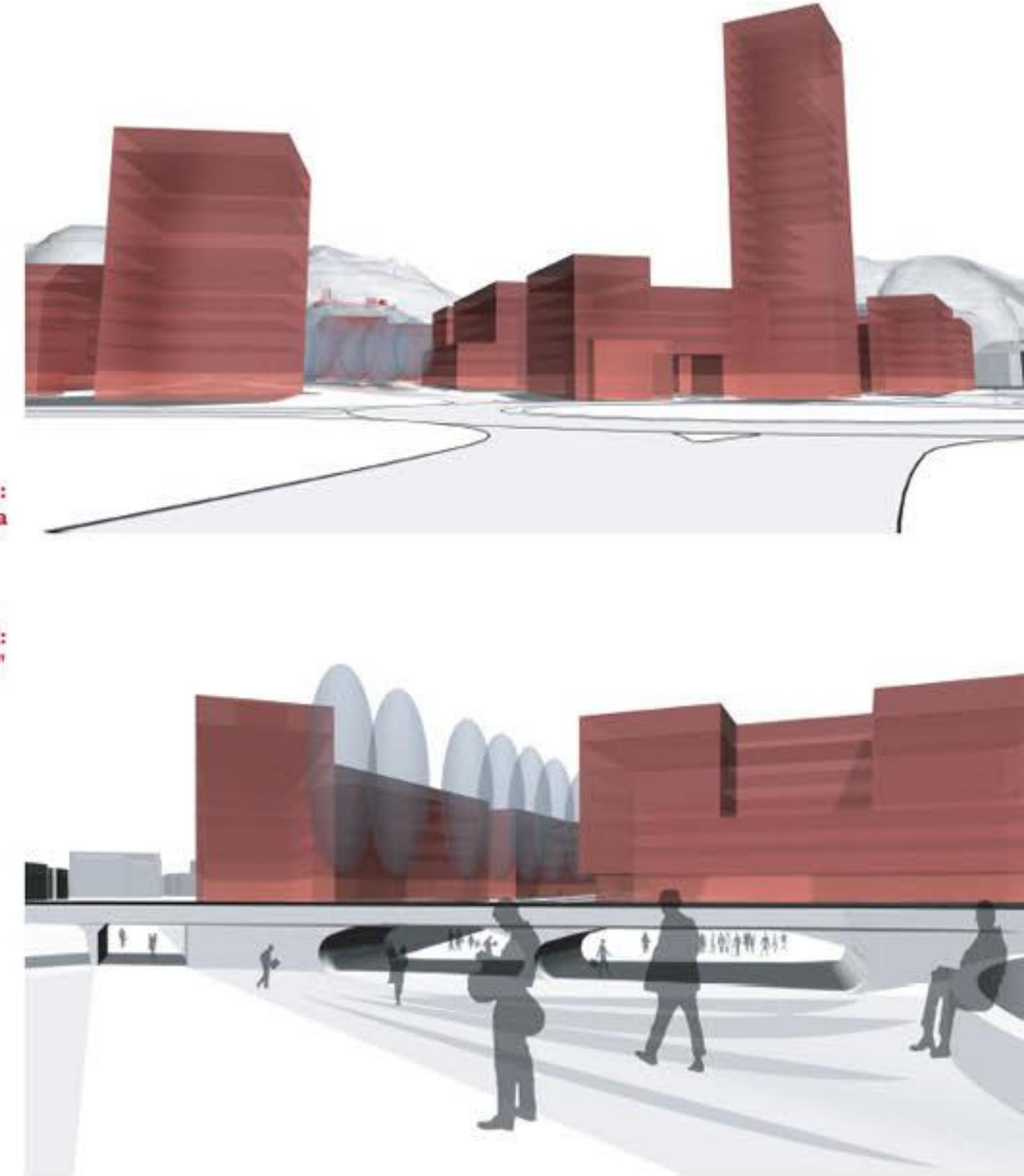


B:  
pogled proti severozahodu



1:  
krožišče in "regiopolis", nova razvojna os Celja

2:  
trg - prehod iz starega v "novo mesto"



3:  
glavna peš ulica z veduto na Stari grad



4:  
park P1 v železniškem trianglu

