

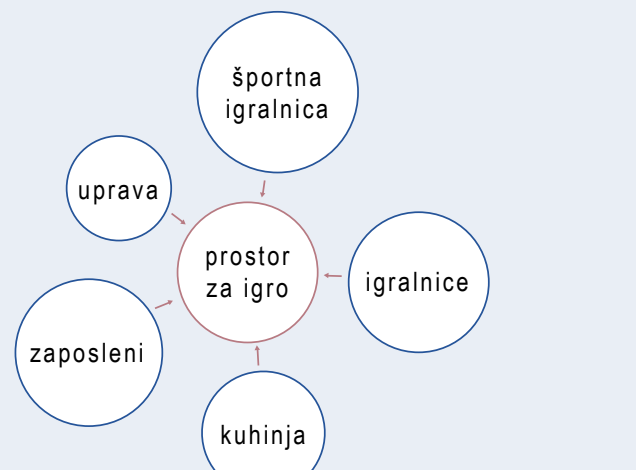
aksonometrija M 1:200



Urbanistična zasnova novega vrta izhaja iz morfologije obstoječega prostora. Nova stavba vrta je umeščena na zahodni rob območja stanovanjskega naselja Planina. Zahodno rob natečajnega območja definira Cesta 1. maja, ki predstavlja ločnico med visoko večstanovanjsko pozidavo in objekti enodružinskih hiš. Natečajno območje se nahaja na sili dveh geometrij, ki ju definirata obstoječa stanovanjska pozidava in cestno omrežje. Predlagana rešitev nadaljuje geometrijo severnega dela soseske. Členjenost in zamikanje volumna stavbne mase omogočata ustrezen odgovor na geometrijo južnega dela naselja, hkrati pa predlagano rešitev približata morfologiji obstoječega grajenega prostora. Stavba vrta je umeščena na vzhodni del gradbene parcele. Takšna umestitev ustvarja velik zunanji prostor namenjen igralnim

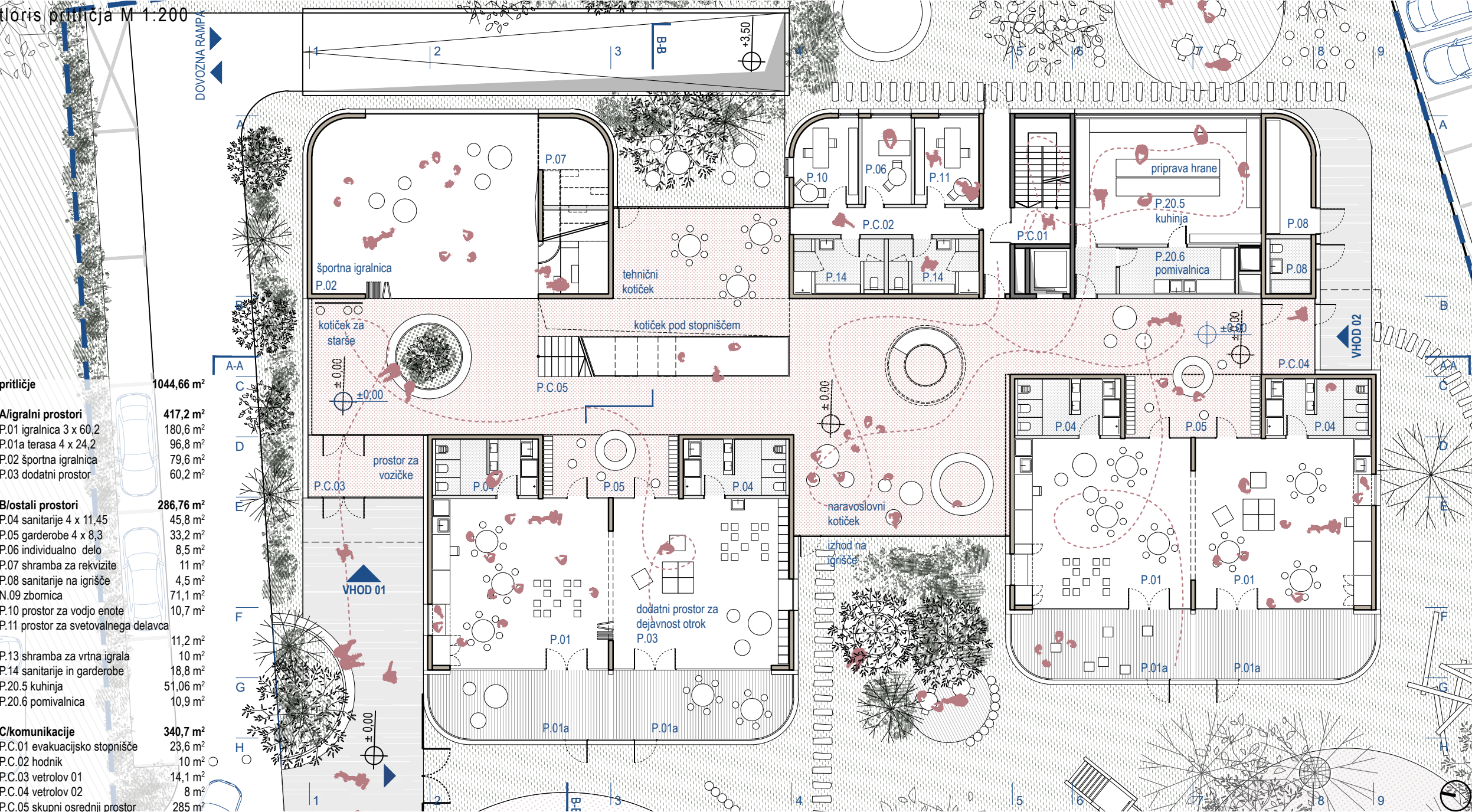
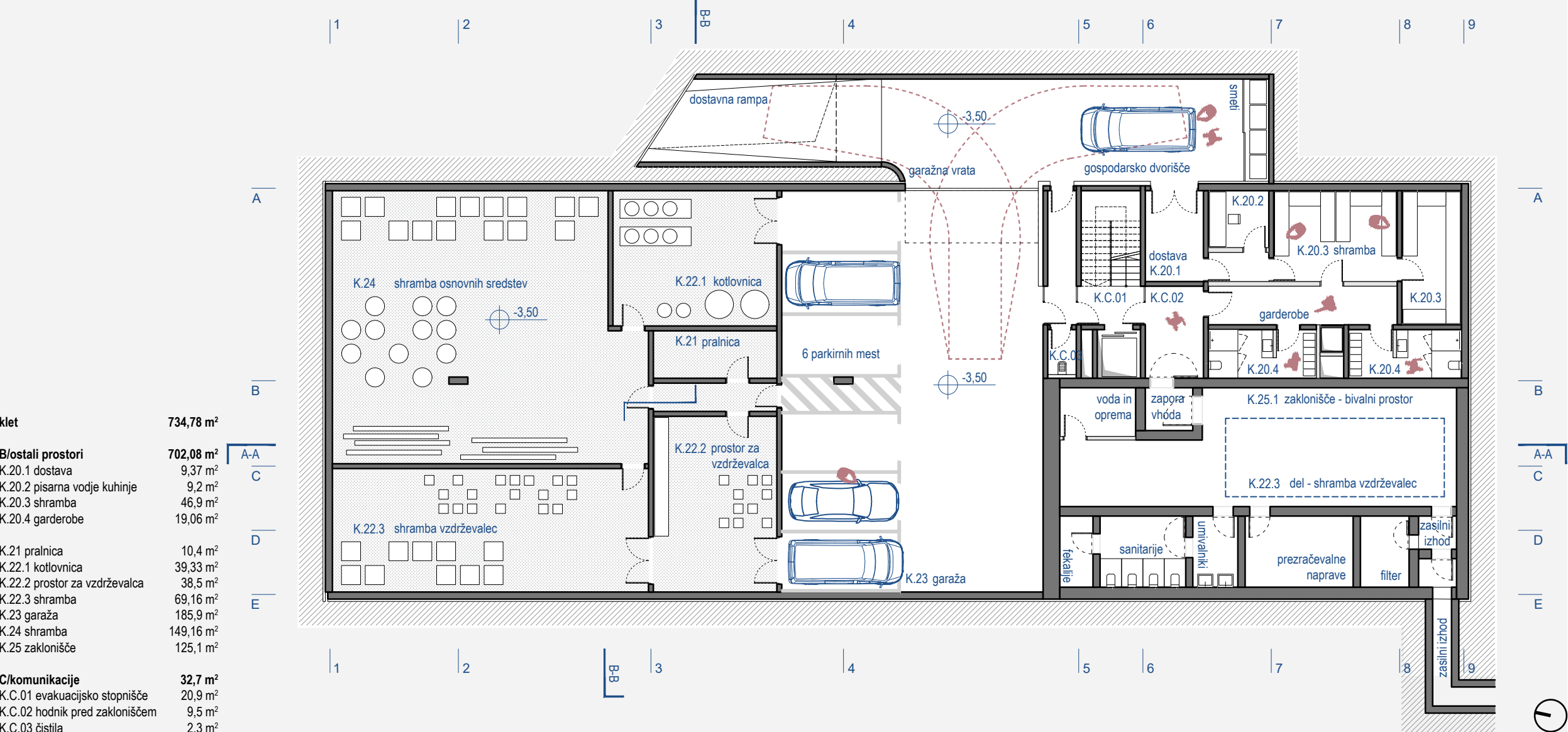
površinam in ohranja obstoječa drevesa, ki predstavljajo naraven zastor proti Cesti 1. maja. Dostop za avtomobile se ohranja na mestu obstoječega cestnega priključka, tega se uredi skupaj z dovozno cesto in površinami za mirujoči promet. Dostop za pešce se predvidi preko na novo vzpostavljenega trga Cilke Odar, ki se izteče v potezo vzhodne ploščadi. Stavbna masa vrta je deljena na štiri programske volumne, ki se med seboj povezujejo preko notranjega igralnega prostora. V zahodnih dveh volumnih se nahajajo igralnice, ki se odpirajo na zahod, proti parku z igriščem. Na vzhodni strani se nahajata volumna športne igralnice in spremljevalnega programa (administracija, kuhinja in prostori za strokovne delavce). Zaradi členjenosti je stavba zaznavno manjša, kar jo približa merilu uporabnikov in prostora. Prostor med volumni omogoča, da se

zunanj zelene površine zajedo v objekt in da se v osrednjem prostoru ustvarjajo "kotički", ki nadgrajujejo ambient notranjih igralnih površin. Z zamikanjem volumnov se objekt odmakne obstoječim drevesom, prilagodi obliki gradbene parcele, skrije sekundarni vhod in poudari glavni vhod, do katerega vodi vhodna ploščad. Pri zasnovi vrta je bil eden glavnih poudarkov na ustvarjanju kvalitetnih notranjih igralnih prostorov. Z razmikanjem volumnov se v osrednjem prostoru ustvarjajo zalvi, ki komunikacijske površine spreminjajo v notranje igrišče. Zalvi omogočajo, da se notranji igralni prostor vizualno in fizično povezuje z odprtim zunanjim prostorom. Predlagan osrednji prostor je tako dobro naravno osvetljen, razgiban in odprt, ter primeren za igro otrok.

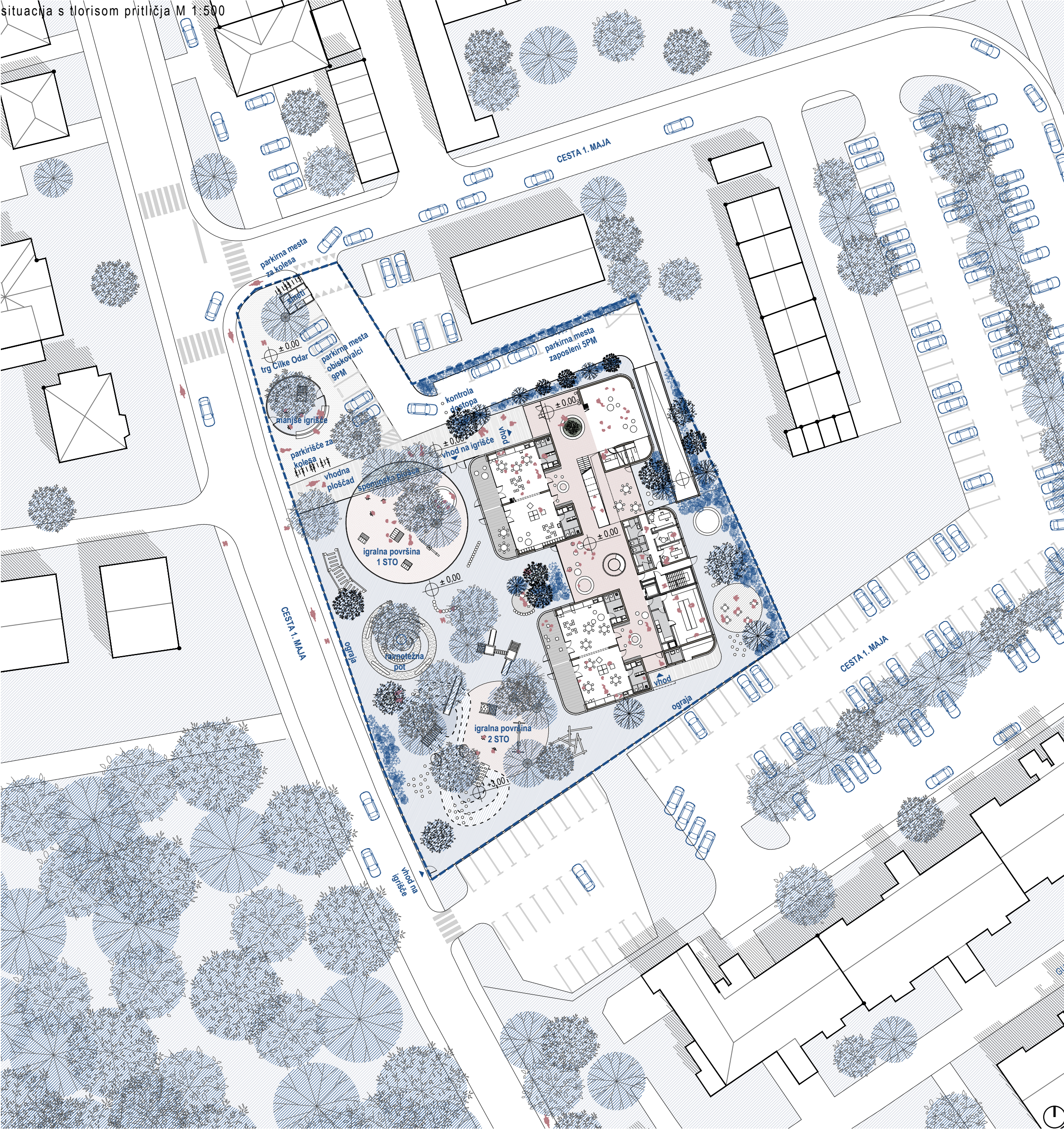
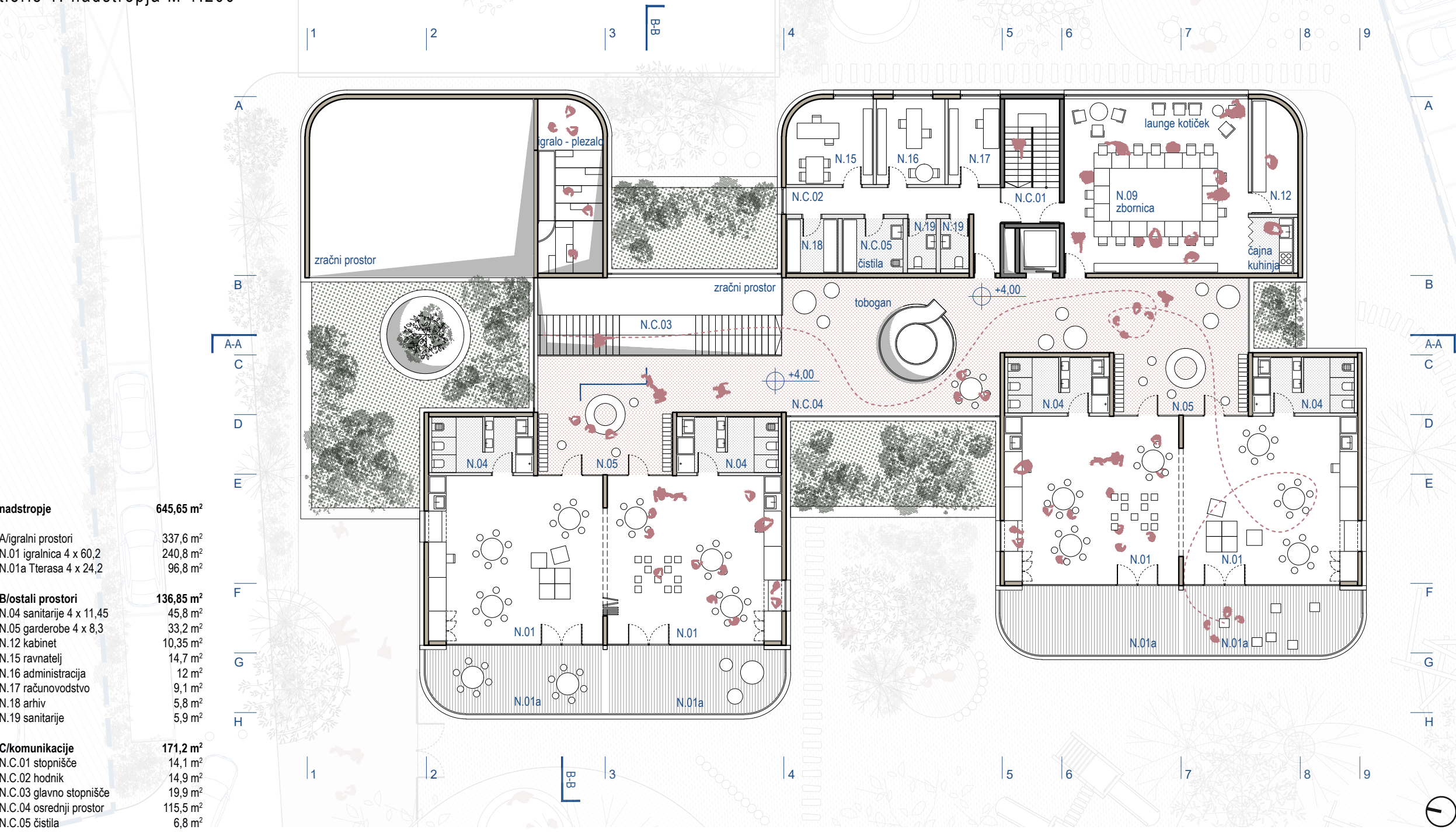


Med volumni, ki se zajedajo v osrednji igralni prostor, nastajajo "programski kotički" za igro, različne dejavnosti otrok in popestritev ter dopolnitev programa v igralnicah.

tloris kleti M 1:200

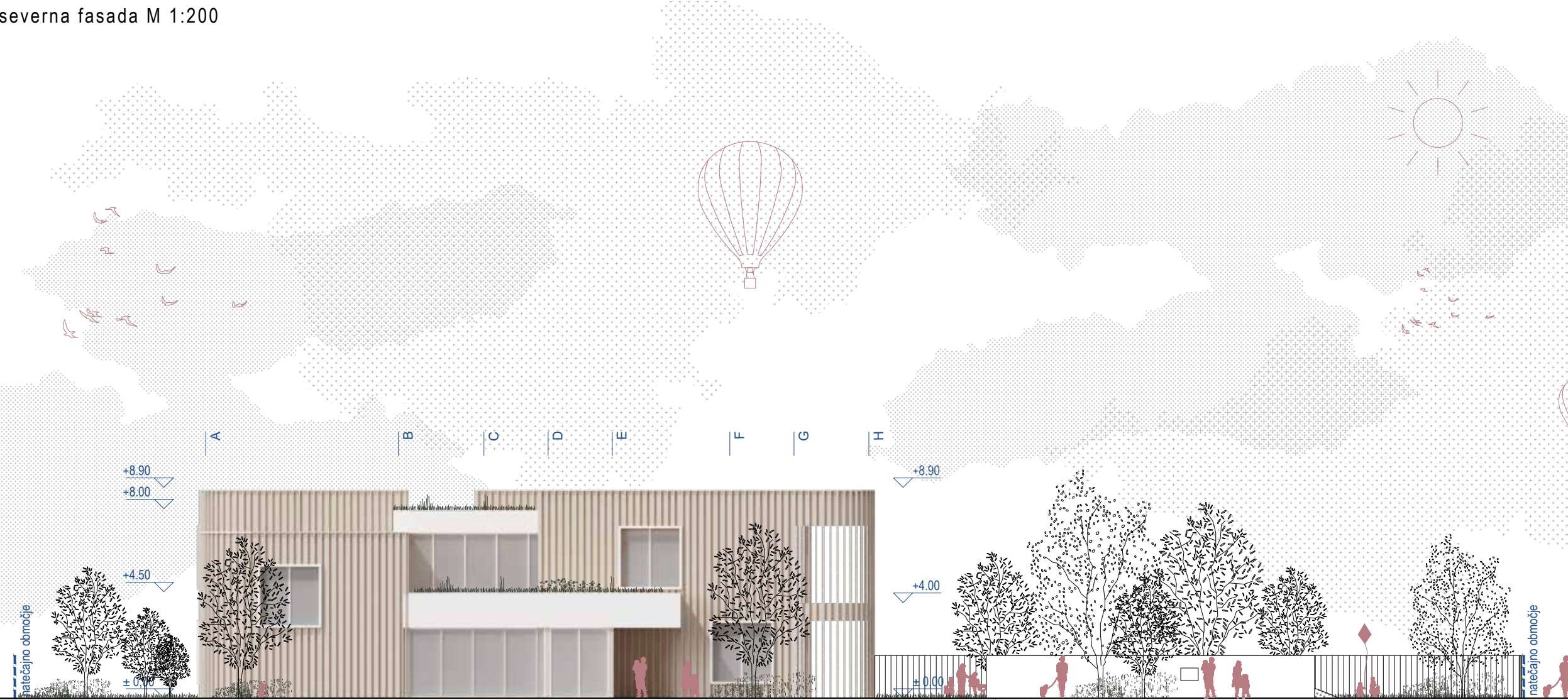


tloris 1. nadstropja M 1:200

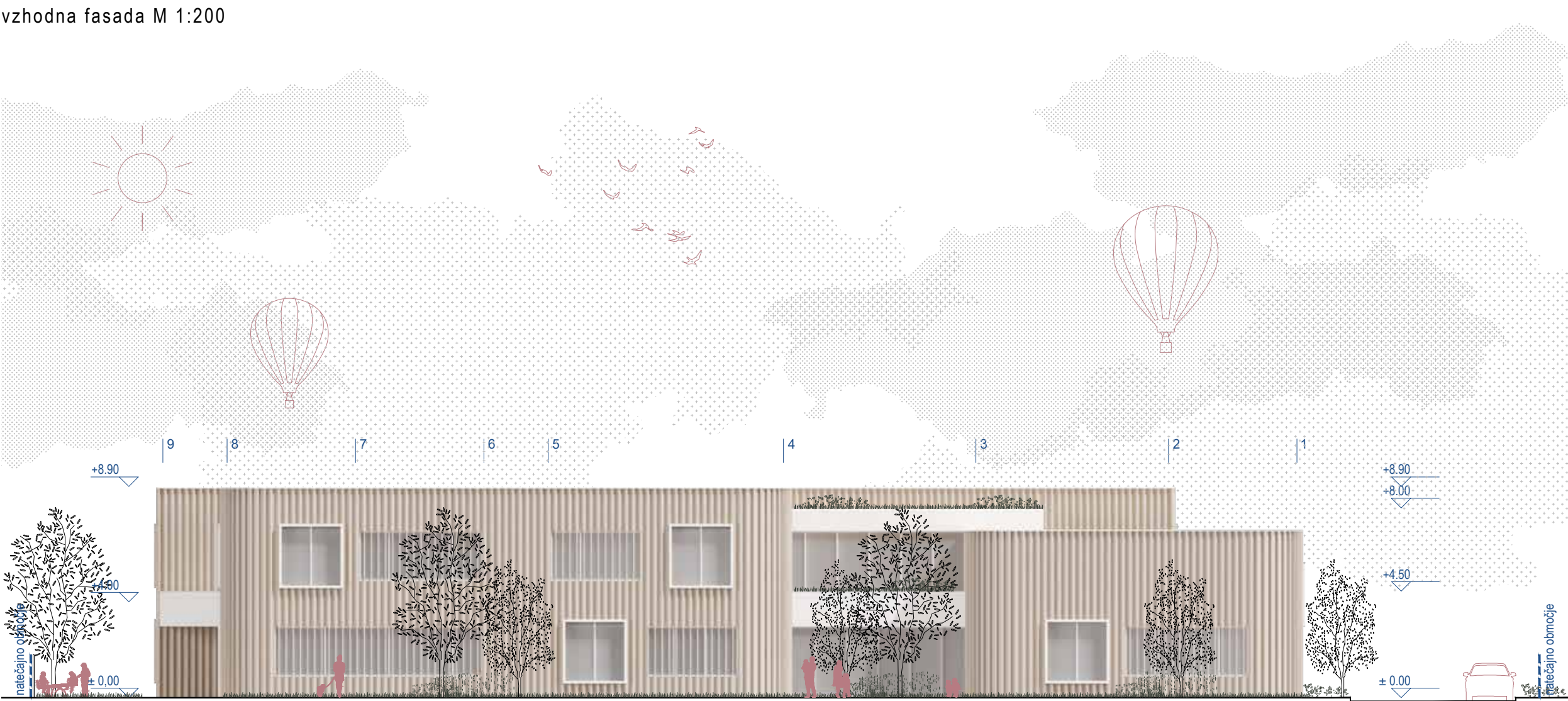




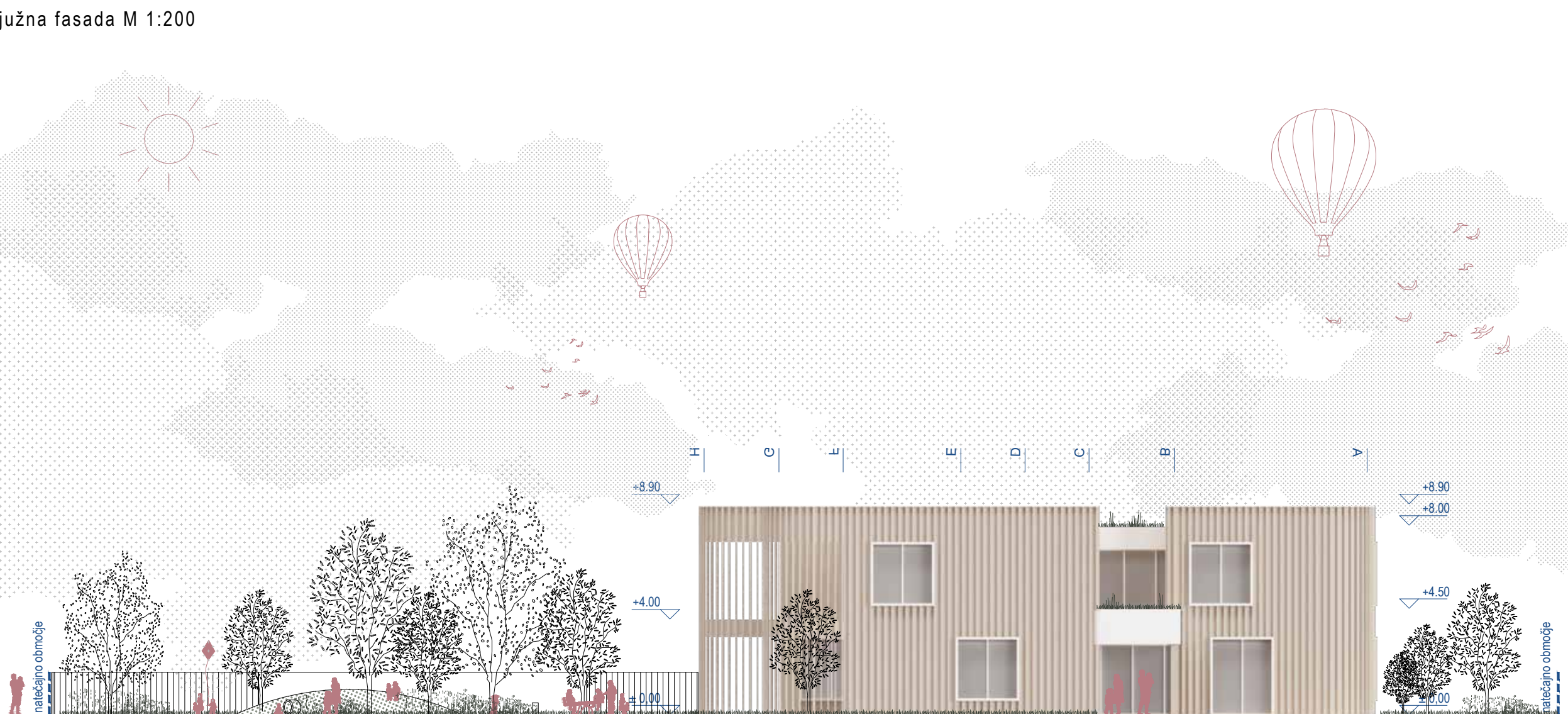
severna fasada M 1:200



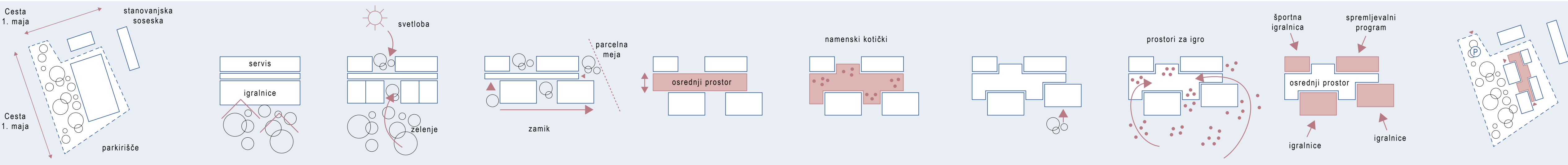
vzhodna fasada M 1:200



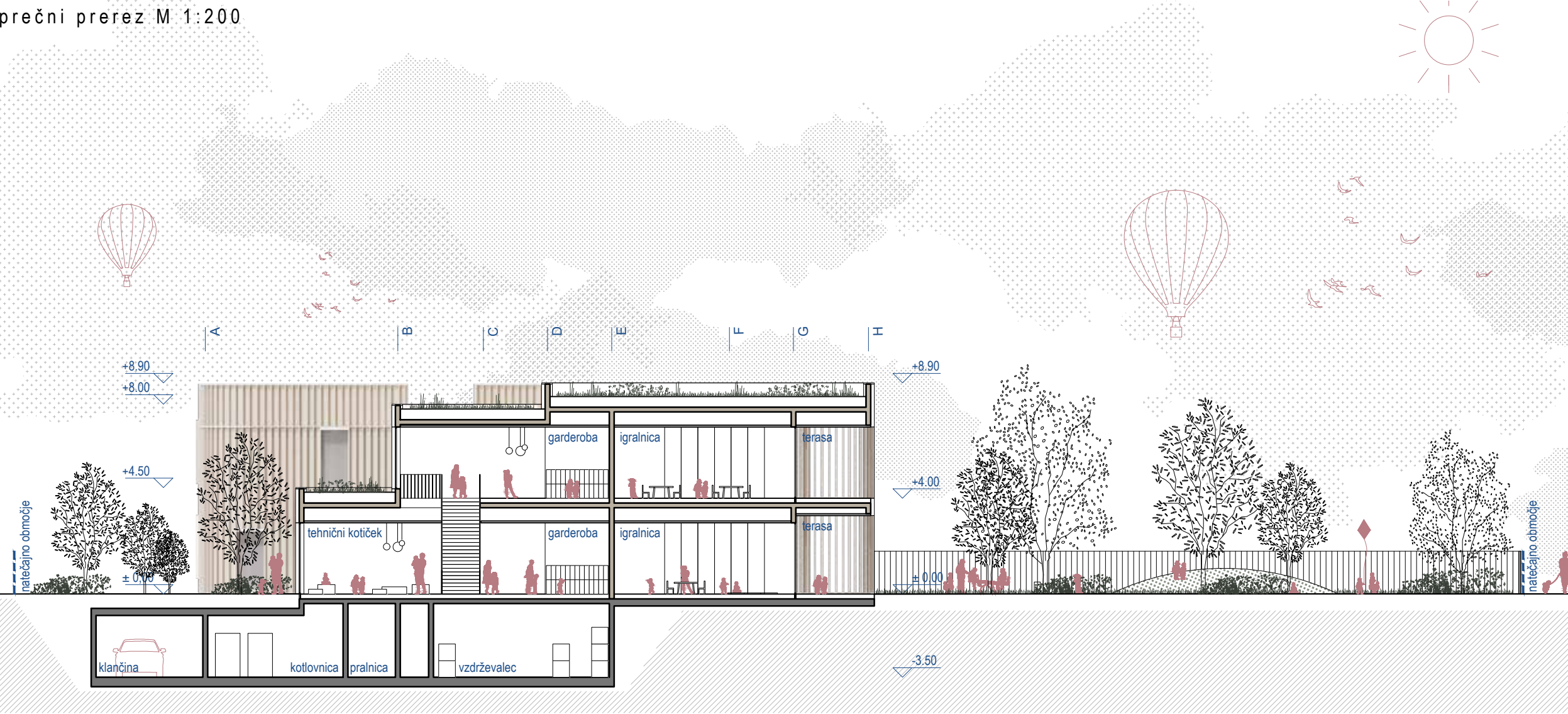
južna fasada M 1:200



zahodna fasada M 1:200



prečni prerez M 1:200



vzdolžni prerez M 1:200

